

ORVESTRA

Glavni GUI Korisnički priručnik

Hrvatsko izdanje · verzija 1.0.68 · 20. listopada 2026.

41 stvarna snimka ekrana

Svaka vidljiva kontrola u prikazanom radnom području označena je brojem. Ispod snimke slijede objašnjenje, vrijednosti i svrha; dulje tablice nastavljaju se na sljedećoj stranici.

Obuhvaćeni su Home, Players, Multizone, svi vidljivi DSP moduli i Settings s podkarticama. Ovo je priručnik glavnog Core sučelja, a ne mobilne aplikacije ili web portala.

Snimljena je postojeća instalacija na M4, s jednim fizičkim stereo izlazom. Broj zona, nazivi uređaja, popis aplikacija i spremljeni preseti ovise o konkretnoj instalaciji. Vrijednosti na slikama prikazuju stanje u trenutku snimanja; nisu univerzalne preporuke za sve sustave.

Snimke nisu rekonstruirane ni generirane. Izrezani su ponovljeni rubovi i navigacija gdje nisu potrebni; preko stvarne slike dodane su samo numerirane oznake i njihove vodilice. Opisi i rasponi provjereni su prema prikazanom DOM-u i kodu koji odgovara instaliranom GUI-ju.

Kako čitati priručnik

Brojevi počinju iznova na svakoj snimci. Ako se ista funkcija ponavlja na više kanala, pojaseva ili slotova, ista brojčana oznaka ponovljena je na svakom odgovarajućem mjestu. Tako jedan opis vrijedi za sve istovrsne kontrole na toj snimci.

Zasivljeno polje može značiti da je procesor isključen, nema prikladnog cilja ili hardvera, traje upis ili su kontrole zaključane. Ne znači automatski kvar. Trenutačno stanje potvrđuje tekst statusa u tom dijelu sučelja.

Vrijednosti u dB predstavljaju omjer pojačanja, a dBFS razinu digitalnog signala prema punoj skali. 0 dB gaina znači bez pojačavanja ili stišavanja; 0 dBFS je digitalna puna skala. Hz je frekvencija, ms vrijeme, a Q širina EQ pojasa.

Primjena promjena

Glasnoća, mute, uključivanje procesora i mnoge usmjerivačke kontrole mijenjaju Core tijekom rada. AGC/Loudness brojčana polja prvo stvaraju nacrt koji se potvrđuje gumbom Apply. Save u biblioteci sprema preset, a nije općeniti gumb za primjenu svih DSP kontrola.

Scene, preseti i kopije

Multizone scena vraća operativno stanje izvora i zona. Performance preset povezuje skup DSP snimki. Modulski preset sprema samo navedeni modul. Export backup u Settings izvozi lokalne podatke preglednika; nije puna sigurnosna kopija Core-a ili poslužitelja.

Uvjetne kontrole

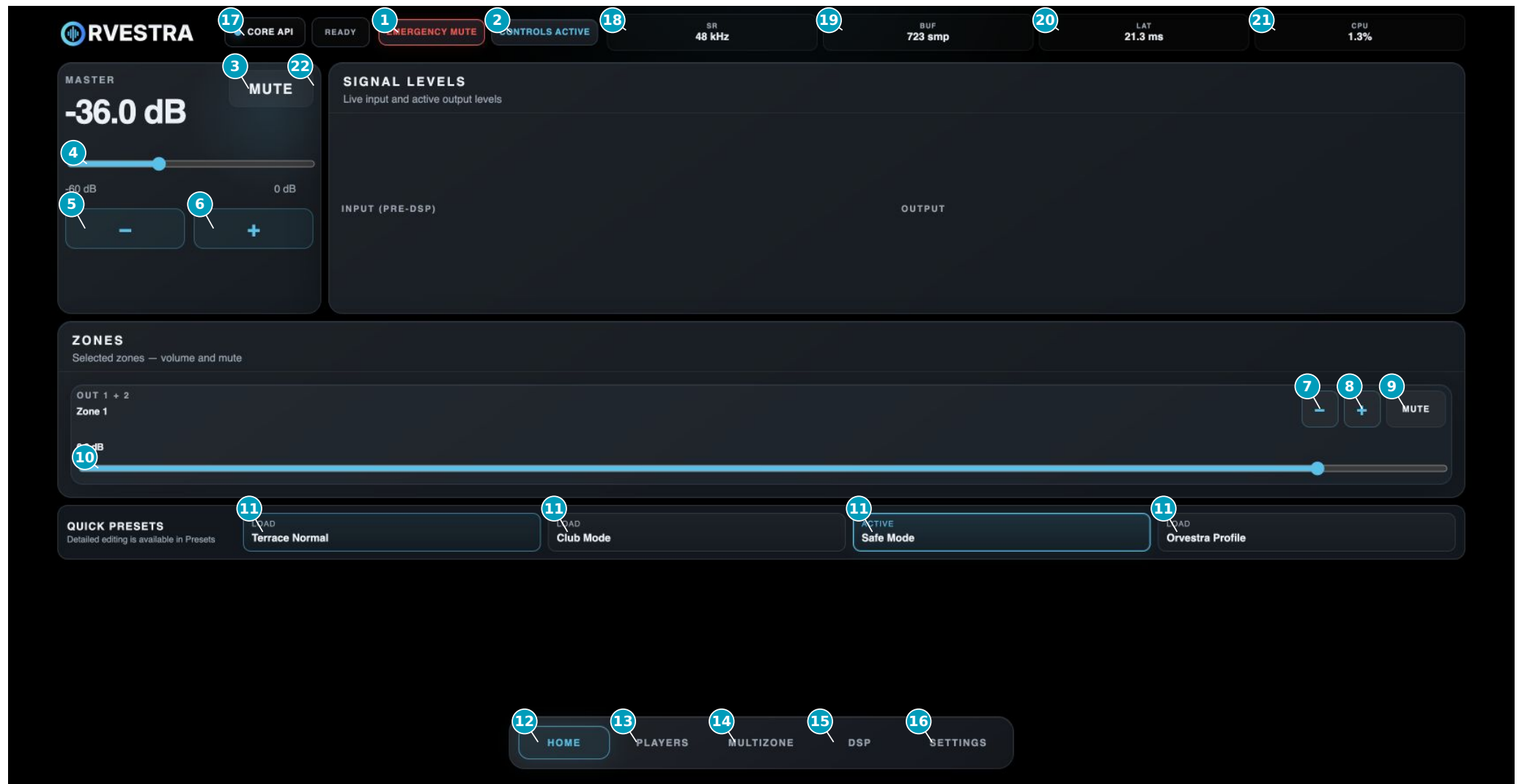
Opcije koje trenutačni hardver ne može prikazati nisu izmišljene na slikama. Njihova prisutnost i svrha objašnjene su uz odgovarajuće područje, npr. Slave of, dinamički EQ i agregacija više izlaza. Nije mijenjano usmjeravanje, reprodukcija ni video sesija radi snimanja.

Sadržaj

01 Home - početni pregled	4	22 DSP - AGC Line In i preseti	45
02 Players - reprodukcija i liste	7	23 DSP - Loudness	47
03 Multizone - General	9	24 DSP - Loudness preseti	49
04 Multizone - najave i TTS	11	25 DSP - Noise Gate	51
05 Najave - odabrani dani	13	26 Settings - General	52
06 Najave - jednokratni raspored	15	27 Settings - pohrana, pokretanje i PIN	54
07 Zones - matrične veze izvora	17	28 Settings - Remote Access	56
08 Multizone - Output Routing	19	29 Settings - Presets	57
09 Multizone - Video	20	30 Presets - Crossover	60
10 Video - PIN i sinkronizacija	22	31 Presets - Delay	61
11 DSP - Crossover	24	32 Presets - EQ	62
12 DSP - Delay	26	33 Presets - Limiter	63
13 DSP - parametarski EQ	27	34 Presets - Compressor	64
14 DSP - EQ preseti	29	35 Presets - AGC	65
15 DSP - izlazni limiter i zaštita zvučnika	31	36 Presets - Loudness	66
16 DSP - kalibracija i preseti limitera	33	37 Presets - Noise Gate	67
17 DSP - ulazni limiter	35	38 Settings - detektirani hardver	68
18 DSP - ulazni kompresor	37	39 Settings - Tone Generator	70
19 DSP - izlazni kompresor	39	40 Tone Generator - Beat	71
20 DSP - AGC izvora	41	41 Tone Generator - Sweep	72
21 AGC - primjena i odustajanje od nacrt	43		

01 Home - početni pregled

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



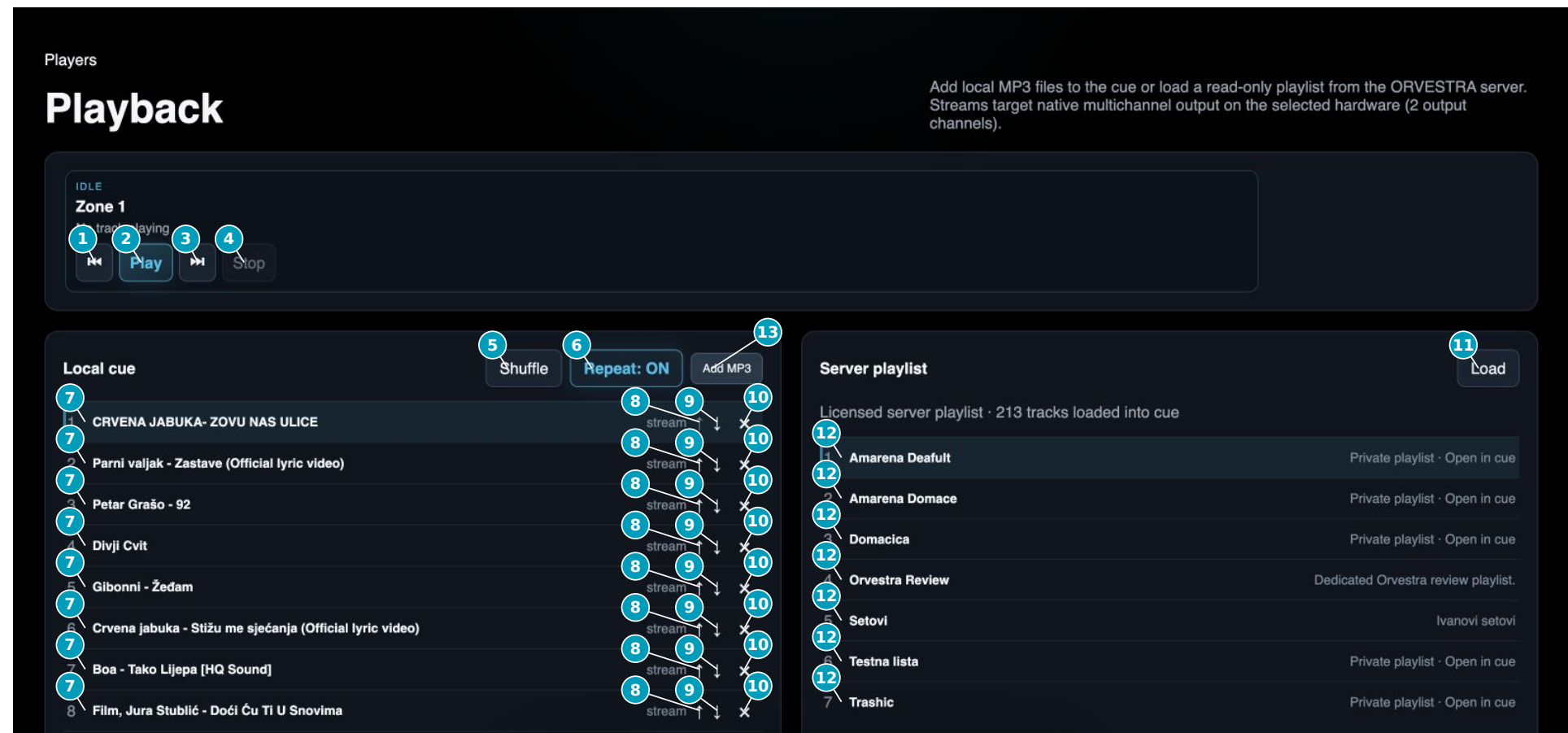
SR je frekvencija uzorkovanja; BUF veličina međuspremnika u uzorcima; LAT prijavljena latencija, a CPU opterećenje audio enginea. To su očitavanja, ne polja za unos. Na ovoj snimci područje Signal levels nema prikazane retke kanala; priručnik ih ne nadomješta izmišljenim signalom.

Br.	Ekran 01 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Emergency mute	Odmah utišava sustav. Služi za hitno zaustavljanje zvuka, a nije isto što i zaključavanje kontrola.	Akcija; odmah djeluje na Core.
2	Controls active / locked	Zaključava ili otključava upravljanje. Ako je uključen Controls PIN, pri otključavanju treba unijeti ispravan PIN.	Active / Locked; PIN je 4-6 znamenki kada je uključen.
3	Master Mute	Utišava glavni audio izlaz; ponovni klik vraća prethodno stanje mutea.	Mute / Muted.
4	Master - glavna glasnoća	Podešava ukupnu razinu sustava. Vrijednost u dB prikazuje trenutno pojačanje.	-60 do +6 dB; klizač 0,5 dB. Oznaka 0 dB na skali nije gornja granica.
5	Master -	Smanjuje glavnu glasnoću za jedan decibel.	Korak -1 dB, do -60 dB.
6	Master +	Povećava glavnu glasnoću za jedan decibel.	Korak +1 dB, do +6 dB.
7	Zona -	Smanjuje glasnoću pripadajuće zone na početnom ekranu.	Korak -1 dB.
8	Zona +	Povećava glasnoću pripadajuće zone na početnom ekranu.	Korak +1 dB.
9	Mute zone	Utišava samo odabranu zonu.	Mute / Muted; djeluje odmah.
10	Glasnoća zone na Homeu	Mijenja glasnoću označene zone. Prikazuju se samo omogućene zone s uključenim Show on home; za Slave je ovo relativni trim.	-60 do +6 dB; klizač 0,5 dB.
11	Quick presets	Učitava odabrani izvedbeni preset. Active označava trenutno odabrani preset. Prikazuju se prva četiri imenovana slot.	Imena su korisnički podaci; uređuju se u Settings > Presets > Performance.
12	Home	Otvora dnevni pregled glavne glasnoće, mjerača, vidljivih zona i brzih preseta.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
13	Players	Otvora playere zona, lokalnu cue listu i poslužiteljske playliste.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
14	Multizone	Otvora scene, zone, najave, veze prema fizičkim izlazima i Video.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
15	DSP	Otvora procesore zvuka i njihove presete.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
16	Settings	Otvora licencu, ažuriranje, pohranu, pristup, presete, hardver i generator tona.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
17	CORE API i ready/syncing/synced/error	CORE API znači da je prikaz povezan s Core API-jem. Ready je stanje mirovanja upisa; syncing traje tijekom spremanja, synced nakon potvrde, error nakon neuspjeha.	Informativno očitavanje.
18	SR	Frekvencija uzorkovanja audio enginea. Na ovoj snimci 48 kHz. To je očitavanje, ne gumb za promjenu.	Informativno očitavanje.
19	BUF	Prijavljena veličina međuspremnika audio enginea, u uzorcima (smp). To je očitavanje.	Informativno očitavanje.

Br.	Ekran 01 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
20	LAT	Prijavljena latencija audio enginea u milisekundama. Nije jamstvo ukupne latencije videa ili cijelog lanca.	Informativno očitavanje.
21	CPU	Prijavljeno opterećenje audio enginea. Vrijednost se mijenja tijekom rada; nije ukupno opterećenje svih aplikacija računala.	Informativno očitavanje.
22	Signal levels	Područje živih mjerača ulaza prije DSP-a i aktivnih izlaza. Kada postoje retci, prikazuju RMS broj i peak oznaku; na ovoj snimci nema prikazanih kanala.	Informativno očitavanje.

02 Players - reprodukcija i liste

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



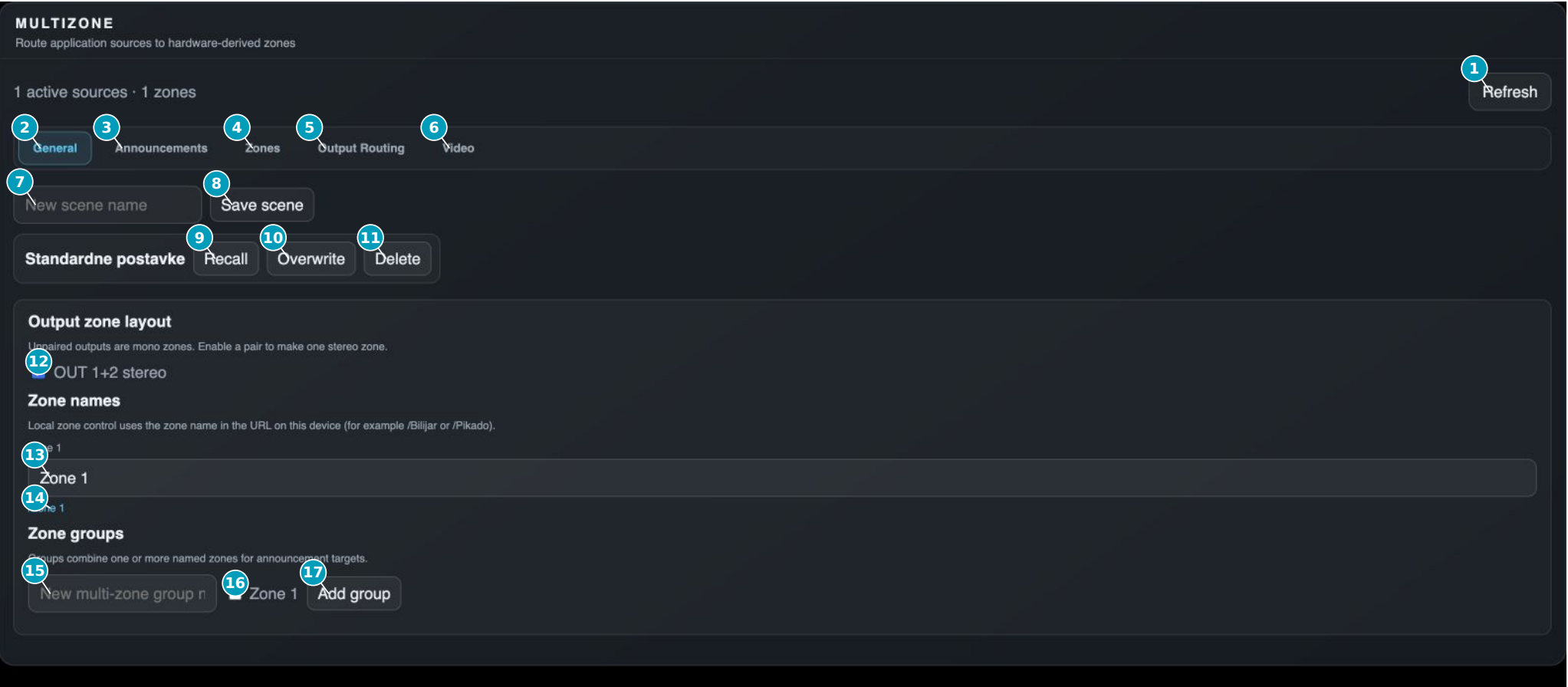
Brojevi uz pjesme odnose se na njihov trenutalni redoslijed. Isti brojevi oznaka vrijede za ponovljene tipke u svakom retku. Pregled ili uređivanje liste nije potvrda da player već reproducira zvuk.

Br.	Ekran 02 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Prethodna pjesma	Prvi pritisak vraća reprodukciju na početak pjesme; ponovljeni pritisak unutar 600 ms bira prethodnu stavku cue liste.	Akcija za označenu zonu.
2	Play / Pause	Pokreće ili pauzira reprodukciju odabranog playera. Player se prikazuje za zonu kojoj je izvor Player.	Stanje ovisi o reprodukciji i dostupnoj stavci.

Br.	Ekran 02 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
3	Sljedeća pjesma	Prelazi na sljedeću stavku cue liste pripadajućeg playera.	Akcija za označenu zonu.
4	Stop	Zaustavlja player pripadajuće zone.	Onemogućen kada nema aktivne reprodukcije.
5	Shuffle	Miješa redoslijed cue liste. Pohranjeni redoslijed vraća se nakon osvježavanja stranice i povratka na Players.	Akcija; ne uređuje izvornu playlistu na poslužitelju.
6	Repeat	Uključuje ili isključuje ponavljanje cue liste.	ON / OFF.
7	Stavka lokalne cue liste	Bira pjesmu za reprodukciju. Broj označava njezino mjesto u trenutačnom redoslijedu.	Lokalna datoteka ili stream; naslov dolazi iz stvarne liste.
8	Stavka gore	Premješta pjesmu jedno mjesto prema početku cue liste.	Onemogućeno za prvi redak.
9	Stavka dolje	Premješta pjesmu jedno mjesto prema kraju cue liste.	Onemogućeno za zadnji redak.
10	Ukloni iz cue liste	Uklanja označenu stavku iz lokalne cue liste; ne briše medij s poslužitelja.	Gumb x; odnosi se samo na pripadajući redak.
11	Load - poslužiteljske liste	Ponovno dohvaća poslužiteljske playliste za trenutačnu licencu.	Akcija dohvata; status je prikazan ispod naslova Server playlist.
12	Poslužiteljska playlista	Otvora licencom dostupnu playlistu u cue listi. Ovaj GUI služi reprodukciji; sadržaj poslužiteljske liste uređuje se na portalu.	Popis ovisi o licenci; nazivi na snimci su stvarni primjeri.
13	Add MP3	Otvora izbor lokalnih MP3 datoteka i dodaje ih u cue listu.	Jedna ili više MP3 datoteka.

03 Multizone - General

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



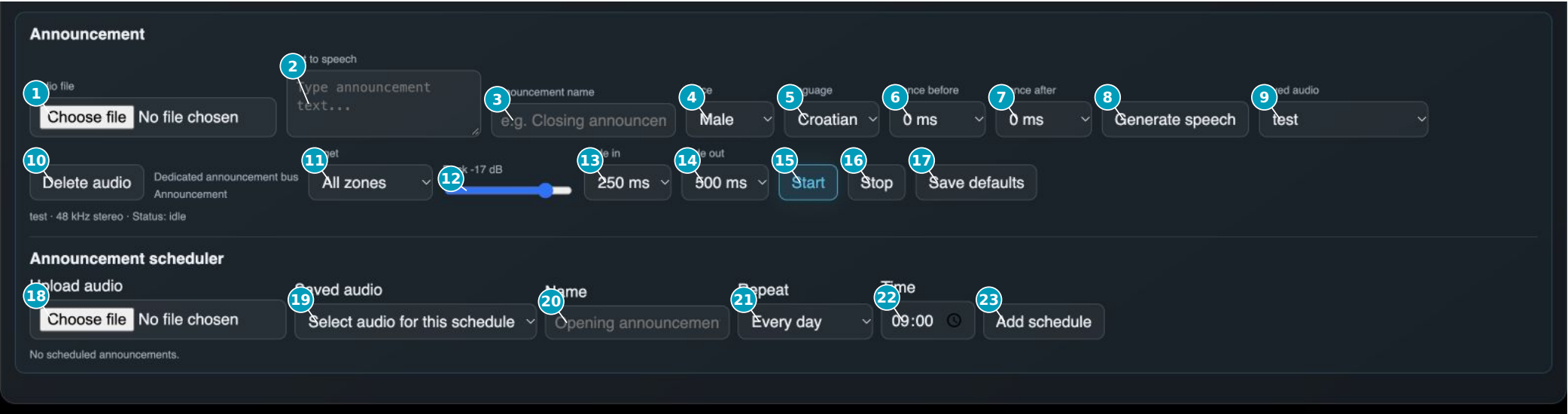
Scene i DSP preseti imaju različitu ulogu: scena vraća operativni raspored zona i izvora, a izvedbeni preset skup obrade. Nazivi prikazani u ovoj instalaciji su stvarni spremljeni korisnički podaci.

Br.	Ekran 03 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Refresh	Ponovno dohvaća Multizone stanje iz Corea.	Akcija dohvata; nije spremanje scene.
2	General	Otvora opće postavke odabrane glavne kartice.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
3	Announcements	Otvora audionajave, tekst u govor i vremenske rasporede.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
4	Zones	Otvora dodjelu izvora, naziv, ulogu i glasnoću zone.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.

Br.	Ekran 03 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
5	Output Routing	Otvora matricu od sabirnica zona prema fizičkim izlazima.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
6	Video	Otvora dijeljenje kartice preglednika, TV adrese i PIN.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
7	New scene name	Naziv nove scene. Scena pamti operativni raspored izvora i zona s pripadajućim stanjem.	Tekst; Save scene dostupan je nakon unosa naziva.
8	Save scene	Sprema trenutačno stanje kao novu imenovanu scenu.	Akcija; traži naziv scene.
9	Recall	Vraća spremljenu scenu i njezine postavke.	Odmah može promijeniti izvore, usmjeravanje i razine.
10	Overwrite	Zamjenjuje sadržaj postojeće scene trenutačnim stanjem.	Odnosi se na scenu u istom retku.
11	Delete - scena	Briše spremljenu scenu.	Odnosi se na scenu u istom retku.
12	OUT x+y stereo	Spaja dva pripadajuća fizička izlaza u jednu stereo zonu. Nepovezani izlazi čine mono zone.	Uključeno = stereo par; isključeno = odvojene mono zone. Mijenja raspored zona.
13	Naziv zone	Postavlja razumljivo ime zone, npr. Šank. Lokalna poveznica za upravljanje izvodi se iz tog imena.	Do 80 znakova; potvrda pri napuštanju polja ili Enterom.
14	Lokalna stranica zone	Otvora upravljanje samo tom zonom na istom Coreu. Razmaci i posebni znakovi u adresi kodiraju se u URL.	Putanja je /ime-zone; na snimci /Zone%201.
15	New multi-zone group name	Naziv grupe koja objedinjuje više zona, primjerice za zajednički cilj najave.	Tekst; odaberi i pripadajuće zone.
16	Članstvo zone u grupi	Uključuje zonu u novu grupu.	Označeno / neoznačeno; može se odabrati više zona.
17	Add group	Stvara imenovanu grupu od odabranih zona.	Potreban naziv i najmanje jedna zona.

04 Multizone - najave i TTS

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



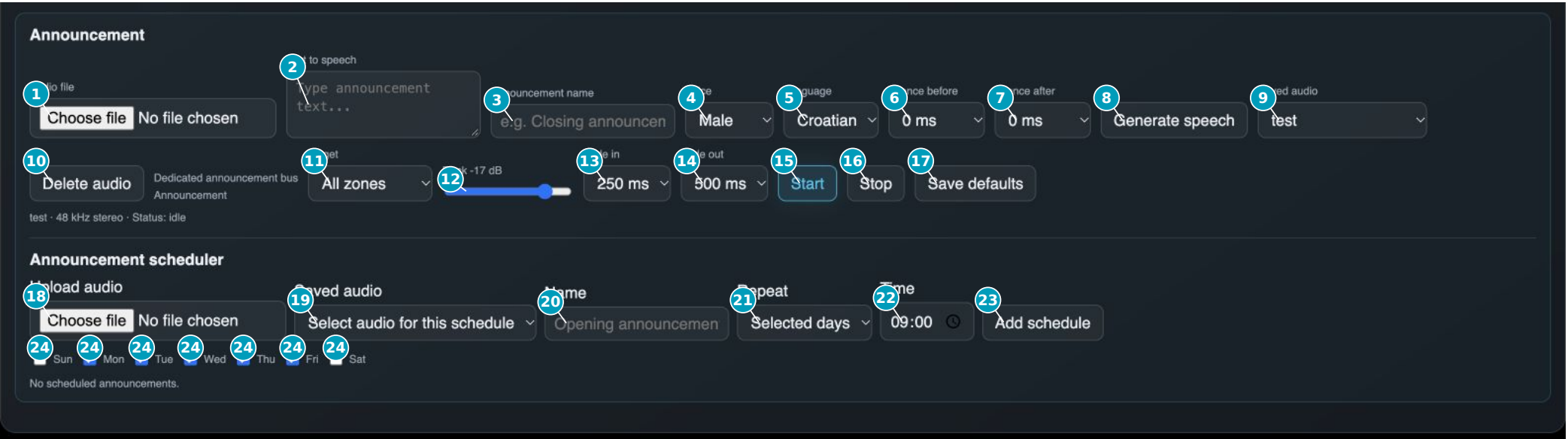
Ručni Start i scheduler koriste odabrani cilj najave. Status idle znači da se najava trenutačno ne reproducira. Na ovoj instalaciji nema spremljenih rasporeda, pa njihove retke ovaj dokument ne izmišlja.

Br.	Ekran 04 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Audio file	Odabire zvučnu datoteku za ručnu najavu. Status pokazuje pripremljeni medij i format reprodukcije.	WAV, OPUS ili OGG prema filtru odabira; nakon učitavanja provjeri status medija.
2	Text to speech	Tekst koji će se pretvoriti u govor.	Do 2000 znakova; Generate speech dostupan je za neprazan tekst.
3	Announcement name	Ime generirane najave u biblioteci.	Do 80 znakova, primjerice Obavijest o zatvaranju.
4	Voice	Odabire vrstu glasa za generiranje govora.	Male / Female.
5	Language	Odabire jezik izgovora.	Croatian / English.
6	Silence before	Dodaje tišinu prije generiranog govora.	0, 100, 250, 500 ili 1000 ms.
7	Silence after	Dodaje tišinu nakon generiranog govora.	0, 100, 250, 500 ili 1000 ms.
8	Generate speech	Generira i sprema govor iz teksta prema odabranom glasu i jeziku. Samo generiranje nije Start najave.	Akcija; prati poruku statusa.

Br.	Ekran 04 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
9	Saved audio - ručna najava	Bira ranije spremljeni zvuk za ručno pokretanje.	Dinamički popis spremljenih audiodatoteka.
10	Delete audio	Briše odabrani spremljeni zvuk iz biblioteke najava.	Akcija nad odabranom snimkom.
11	Target	Odabire gdje se najava reproducira. Najava koristi zasebnu sabirnicu.	Sve zone, pojedinačna zona ili definirana grupa.
12	Duck	Prigušuje postojeću glazbu za vrijeme najave kako bi govor bio razumljiv.	-100 do 0 dB; 0 dB ne prigušuje glazbu.
13	Fade in	Trajanje prijelaza pri početku najave i duckinga.	Off, 250 ms, 500 ms, 1 s ili 2 s.
14	Fade out	Trajanje prijelaza pri završetku najave i povratku razine.	Off, 250 ms, 500 ms, 1 s ili 2 s.
15	Start	Pokreće odabranu najavu na zadanom cilju.	Utječe na zvuk i ducking ciljanih zona.
16	Stop	Zaustavlja aktivnu najavu.	Onemogućeno kada nema aktivne najave.
17	Save defaults	Sprema zadane postavke najava, uključujući cilj i prijelaze.	Akcija spremanja; ne pokreće najavu.
18	Upload audio	Učitava audiodatoteku u biblioteku za raspored najava.	WAV, OPUS ili OGG prema filtru odabira datoteke.
19	Saved audio - raspored	Bira spremljenu snimku za novu zakazanu najavu.	Dinamički popis biblioteke; odvojeno od ručnog izbora najave.
20	Name - raspored	Naziv planirane najave.	Do 80 znakova.
21	Repeat - raspored	Odabire učestalost izvođenja najave.	Once = jednom; Every day = svaki dan; Selected days = odabrani dani.
22	Time	Vrijeme početka planirane najave.	HH:MM; raspored se izvršava prema vremenu Corea.
23	Add schedule	Dodaje raspored za odabrani zvuk i cilj najave.	Traži naziv, zvuk i cilj; za Selected days najmanje jedan dan.

05 Najave - odabrani dani

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Prikazan je stvarni lokalni nacrt s opcijom Selected days; raspored nije dodan niti je najava pokrenuta. Isti opisi gornjeg dijela vrijede kao na prethodnom ekranu.

Br.	Ekran 05 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Audio file	Odabire zvučnu datoteku za ručnu najavu. Status pokazuje pripremljeni medij i format reprodukcije.	WAV, OPUS ili OGG prema filtru odabira; nakon učitavanja provjeri status medija.
2	Text to speech	Tekst koji će se pretvoriti u govor.	Do 2000 znakova; Generate speech dostupan je za neprazan tekst.
3	Announcement name	Ime generirane najave u biblioteci.	Do 80 znakova, primjerice Obavijest o zatvaranju.
4	Voice	Odabire vrstu glasa za generiranje govora.	Male / Female.
5	Language	Odabire jezik izgovora.	Croatian / English.
6	Silence before	Dodaje tišinu prije generiranog govora.	0, 100, 250, 500 ili 1000 ms.
7	Silence after	Dodaje tišinu nakon generiranog govora.	0, 100, 250, 500 ili 1000 ms.
8	Generate speech	Generira i sprema govor iz teksta prema odabranom glasu i jeziku. Samo generiranje nije Start najave.	Akcija; prati poruku statusa.

Br.	Ekran 05 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
9	Saved audio - ručna najava	Bira ranije spremljeni zvuk za ručno pokretanje.	Dinamički popis spremljenih audiodatoteka.
10	Delete audio	Briše odabrani spremljeni zvuk iz biblioteke najava.	Akcija nad odabranom snimkom.
11	Target	Odabire gdje se najava reproducira. Najava koristi zasebnu sabirnicu.	Sve zone, pojedinačna zona ili definirana grupa.
12	Duck	Prigušuje postojeću glazbu za vrijeme najave kako bi govor bio razumljiv.	-100 do 0 dB; 0 dB ne prigušuje glazbu.
13	Fade in	Trajanje prijelaza pri početku najave i duckinga.	Off, 250 ms, 500 ms, 1 s ili 2 s.
14	Fade out	Trajanje prijelaza pri završetku najave i povratku razine.	Off, 250 ms, 500 ms, 1 s ili 2 s.
15	Start	Pokreće odabranu najavu na zadanom cilju.	Utječe na zvuk i ducking ciljanih zona.
16	Stop	Zaustavlja aktivnu najavu.	Onemogućeno kada nema aktivne najave.
17	Save defaults	Sprema zadane postavke najava, uključujući cilj i prijelaze.	Akcija spremanja; ne pokreće najavu.
18	Upload audio	Učitava audiodatoteku u biblioteku za raspored najava.	WAV, OPUS ili OGG prema filtru odabira datoteke.
19	Saved audio - raspored	Bira spremljenu snimku za novu zakazanu najavu.	Dinamički popis biblioteke; odvojeno od ručnog izbora najave.
20	Name - raspored	Naziv planirane najave.	Do 80 znakova.
21	Repeat - raspored	Odabire učestalost izvođenja najave.	Once = jednom; Every day = svaki dan; Selected days = odabrani dani.
22	Time	Vrijeme početka planirane najave.	HH:MM; raspored se izvršava prema vremenu Corea.
23	Add schedule	Dodaje raspored za odabrani zvuk i cilj najave.	Traži naziv, zvuk i cilj; za Selected days najmanje jedan dan.
24	Dani u tjednu	Odabire dane ponavljanja. Vidljivo samo uz Selected days.	Sun nedjelja, Mon ponedjeljak, Tue utorak, Wed srijeda, Thu četvrtak, Fri petak, Sat subota.

06 Najave - jednokratni raspored

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Prikazan je stvarni obrazac Once s dodatnim datumom. Promjena odabira u obrascu sama po sebi ne stvara raspored; za spremanje služi Add schedule.

Br.	Ekran 06 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Audio file	Odabire zvučnu datoteku za ručnu najavu. Status pokazuje pripremljeni medij i format reprodukcije.	WAV, OPUS ili OGG prema filtru odabira; nakon učitavanja provjeri status medija.
2	Text to speech	Tekst koji će se pretvoriti u govor.	Do 2000 znakova; Generate speech dostupan je za neprazan tekst.
3	Announcement name	Ime generirane najave u biblioteci.	Do 80 znakova, primjerice Obavijest o zatvaranju.
4	Voice	Odabire vrstu glasa za generiranje govora.	Male / Female.
5	Language	Odabire jezik izgovora.	Croatian / English.
6	Silence before	Dodaje tišinu prije generiranog govora.	0, 100, 250, 500 ili 1000 ms.
7	Silence after	Dodaje tišinu nakon generiranog govora.	0, 100, 250, 500 ili 1000 ms.
8	Generate speech	Generira i sprema govor iz teksta prema odabranom glasu i jeziku. Samo generiranje nije Start najave.	Akcija; prati poruku statusa.

Br.	Ekran 06 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
9	Saved audio - ručna najava	Bira ranije spremljeni zvuk za ručno pokretanje.	Dinamički popis spremljenih audiodatoteka.
10	Delete audio	Briše odabrani spremljeni zvuk iz biblioteke najava.	Akcija nad odabranom snimkom.
11	Target	Odabire gdje se najava reproducira. Najava koristi zasebnu sabirnicu.	Sve zone, pojedinačna zona ili definirana grupa.
12	Duck	Prigušuje postojeću glazbu za vrijeme najave kako bi govor bio razumljiv.	-100 do 0 dB; 0 dB ne prigušuje glazbu.
13	Fade in	Trajanje prijelaza pri početku najave i duckinga.	Off, 250 ms, 500 ms, 1 s ili 2 s.
14	Fade out	Trajanje prijelaza pri završetku najave i povratku razine.	Off, 250 ms, 500 ms, 1 s ili 2 s.
15	Start	Pokreće odabranu najavu na zadanom cilju.	Utječe na zvuk i ducking ciljanih zona.
16	Stop	Zaustavlja aktivnu najavu.	Onemogućeno kada nema aktivne najave.
17	Save defaults	Sprema zadane postavke najava, uključujući cilj i prijelaze.	Akcija spremanja; ne pokreće najavu.
18	Upload audio	Učitava audiodatoteku u biblioteku za raspored najava.	WAV, OPUS ili OGG prema filtru odabira datoteke.
19	Saved audio - raspored	Bira spremljenu snimku za novu zakazanu najavu.	Dinamički popis biblioteke; odvojeno od ručnog izbora najave.
20	Name - raspored	Naziv planirane najave.	Do 80 znakova.
21	Repeat - raspored	Odabire učestalost izvođenja najave.	Once = jednom; Every day = svaki dan; Selected days = odabrani dani.
22	Date	Datum jednokratne najave. Pojavljuje se samo uz Once.	Kalendarski datum; vrijeme određuje zasebno polje Time.
23	Time	Vrijeme početka planirane najave.	HH:MM; raspored se izvršava prema vremenu Corea.
24	Add schedule	Dodaje raspored za odabrani zvuk i cilj najave.	Traži naziv, zvuk i cilj; za Selected days najmanje jedan dan.

07 Zones - matrične veze izvora

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



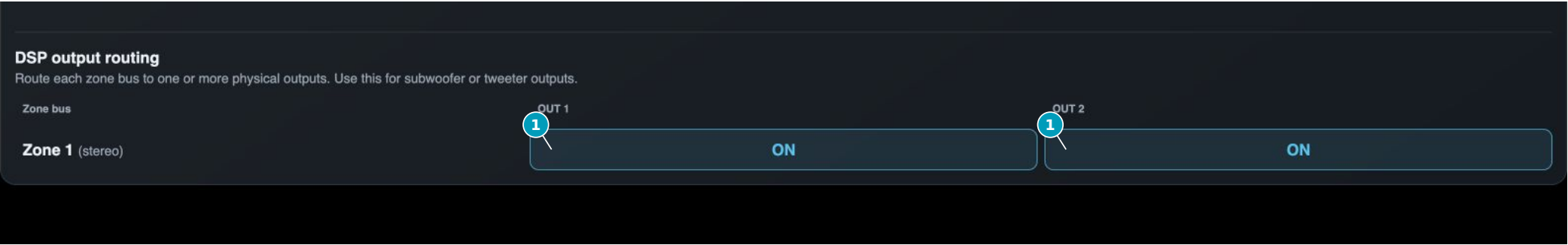
Na ovoj M4 instalaciji izlazni hardver daje jednu stereo zonu. Zato je Slave zasivljen. Kada postoji drugi Master, u Slave načinu pojavljuje se Slave of za izbor Master zone; ova konfiguracija ga ne prikazuje. Slave ima vlastiti izlazni DSP i relativni trim.

Br.	Ekran 07 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Odabir zone	Odabire zonu čije se postavke prikazuju u matrici.	Jedna od hardverom raspoloživih zona; na M4 je vidljiva jedna stereo zona.
2	Naziv izvora	Razumljivo ime ulaza aplikacije ili fizičkog ulaza.	Do 80 znakova; sprema se pri napuštanju polja ili Enterom.
3	Bundle ID aplikacije	Povezuje aplikaciju s pripadajućim Orvestra ulazom na podržanom sustavu. Ispod su otkrivene sesije i stanje aktivnosti.	Identifikator aplikacije; na ovoj snimci macOS bundle ID. Windows se dodjeljuje kroz postavke zvuka sustava.

Br.	Ekran 07 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Naziv zone	Postavlja razumljivo ime zone, npr. Šank. Lokalna poveznica za upravljanje izvodi se iz tog imena.	Do 80 znakova; potvrda pri napuštanju polja ili Enterom.
5	Zone role	Master ima vlastiti izvor. Slave nasljeđuje izvor i glasnoću Mastera, a vlastita glasnoća postaje relativni trim.	Master / Slave. Slave nije dostupan ako nema drugog prikladnog Mastera ili bi nastao lanac ovisnosti.
6	Show on home	Određuje prikazuje li se kontrola glasnoće ove zone na početnom ekranu.	Uključeno / isključeno; ne uključuje ili isključuje sam audioizlaz.
7	Zone source	Bira izvor zvuka ove zone. Slave preuzima izvor Mastera, pa je njegov izbor izvora zaključan.	App, Player ili Line in prema dostupnim izvorima.
8	Mute zone	Utišava samo odabranu zonu.	Mute / Muted; djeluje odmah.
9	Glasnoća zone	Podešava razinu zone; kod Slave zone podešava relativni trim u odnosu na Master.	-60 do +6 dB; klizač i tipke u ovoj kartici imaju korak 0,5 dB.
10	Zona - u Multizone	Smanjuje razinu zone.	Korak -0,5 dB.
11	0 dB	Vraća pojačanje zone na jedinično pojačanje, odnosno relativni trim na nulu.	0 dB; ne znači utišavanje.
12	Zona + u Multizone	Povećava razinu zone.	Korak +0,5 dB.
13	Veza izvora prema zoni	Bira izvor za označenu zonu iz pripadajućeg stupca. To je dodjela izvora zoni, a ne matrica fizičkih izlaza.	ON / OFF; Slave i rezervirana najavna sabirnica nisu slobodno preklopivi.

08 Multizone - Output Routing

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

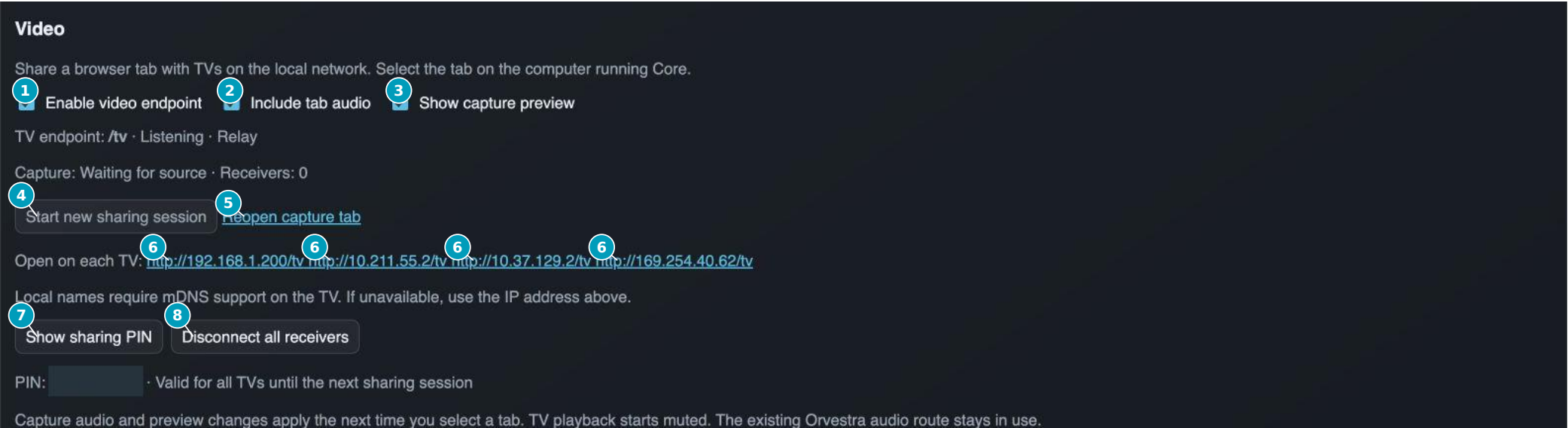


Matrica predstavlja dvije razine: izbor izvora odvija se u Zones, a ovdje se već složen zvuk zone dodjeljuje fizičkim izlazima. Ne uključuj dodatne izlaze samo zato što se pojavljuju u matrici.

Br.	Ekran 08 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Veza zone prema fizičkom izlazu	Uključuje ili isključuje slanje sabirnice zone na određeni hardverski izlaz. Jedna zona može hraniti više izlaza, npr. subwoofer i glavne zvučnike.	ON / OFF; redak je zona, stupac je fizički OUT. Slave veze mogu biti zaključane.

09 Multizone - Video

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



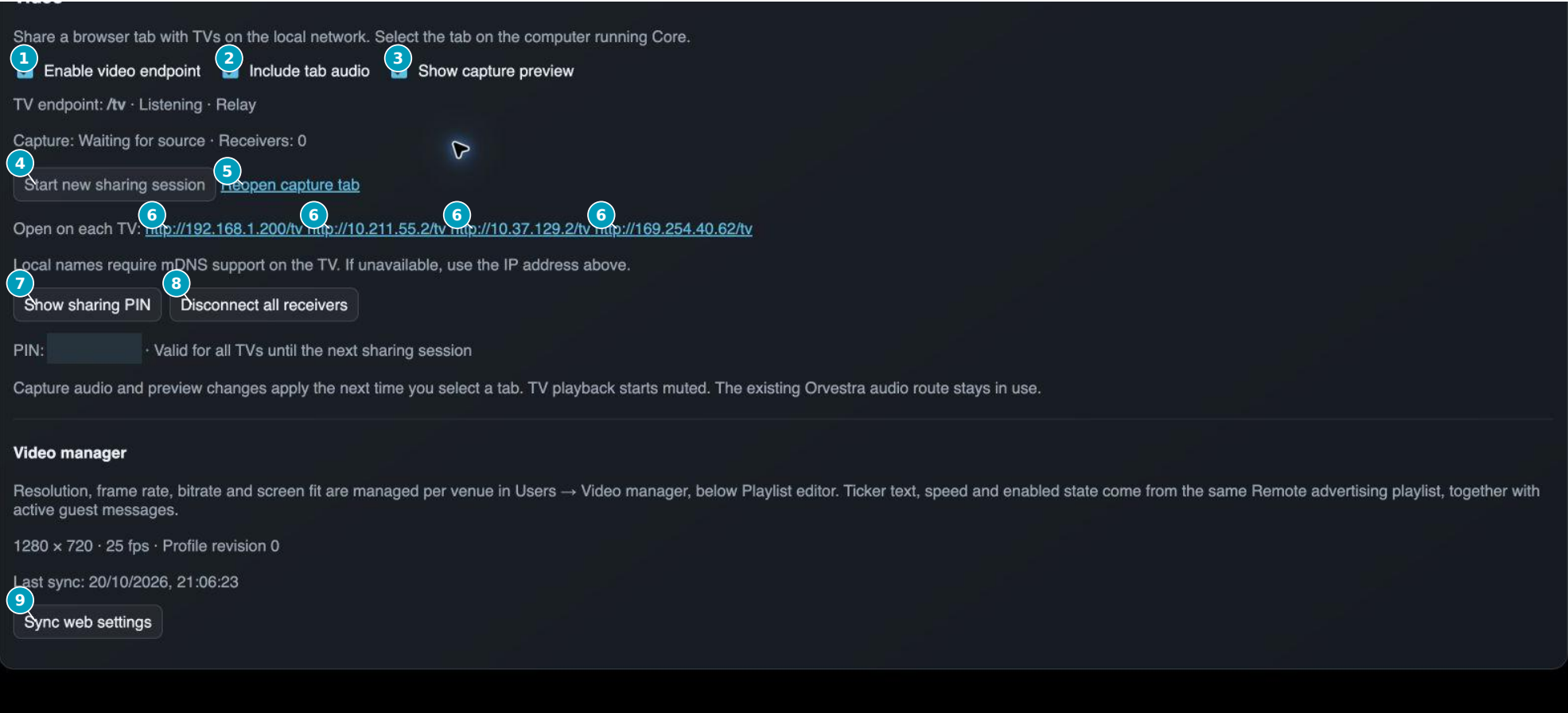
Rezolucija, FPS, bitrate i način uklapanja slike uređuju se u Video manageru na Users portalu. Ticker uzima tekst, brzinu i uključenost iz Remote advertising konfiguracije te red aktivnih chat poruka. Ovdje se ne uređuje sadržaj portala.

Br.	Ekran 09 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Enable video endpoint	Uključuje ili isključuje lokalnu uslugu za prikaz videa na TV-ima.	Uključeno / isključeno; glavna TV putanja je /tv.
2	Include tab audio	Traži i zvuk odabrane kartice pri sljedećem odabiru izvora. Podrška ovisi o pregledniku i sustavu.	Uključeno / isključeno; TV reprodukcija počinje utišana.
3	Show capture preview	Prikazuje pregled dijeljenog izvora na stranici pošiljatelja.	Uključeno / isključeno; promjena vrijedi pri sljedećem odabiru kartice.
4	Start new sharing session	Pokreće novu sesiju dijeljenja i otvara stranicu odabira izvora na Core računalu. Nova sesija mijenja PIN/valjanost prethodnog uparivanja.	Akcija; može prekinuti prethodne video veze.
5	Reopen capture tab	Ponovno otvara stranicu pošiljatelja postojeće sesije, za odabir kartice i dijeljenje.	Lokalna putanja /tv/sender; tab se bira na računalu koje pokreće Core.
6	TV adresa	Otvora prijamnik videa. Koristi adresu mrežnog sučelja dostupnog TV-u, a ne adresu virtualne mreže.	http://IP/tv na portu 80. Lokalno ime radi samo gdje je podržan mDNS.

Br.	Ekran 09 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
7	Show sharing PIN	Prikazuje PIN za uparivanje TV prijamnika u trenutačnoj sesiji.	Šest znamenki; isti PIN vrijedi za sve TV-e do početka sljedeće sesije.
8	Disconnect all receivers	Prekida veze svih trenutačno povezanih TV prijamnika.	Akcija nad video prijamnicima.

10 Video - PIN i sinkronizacija

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



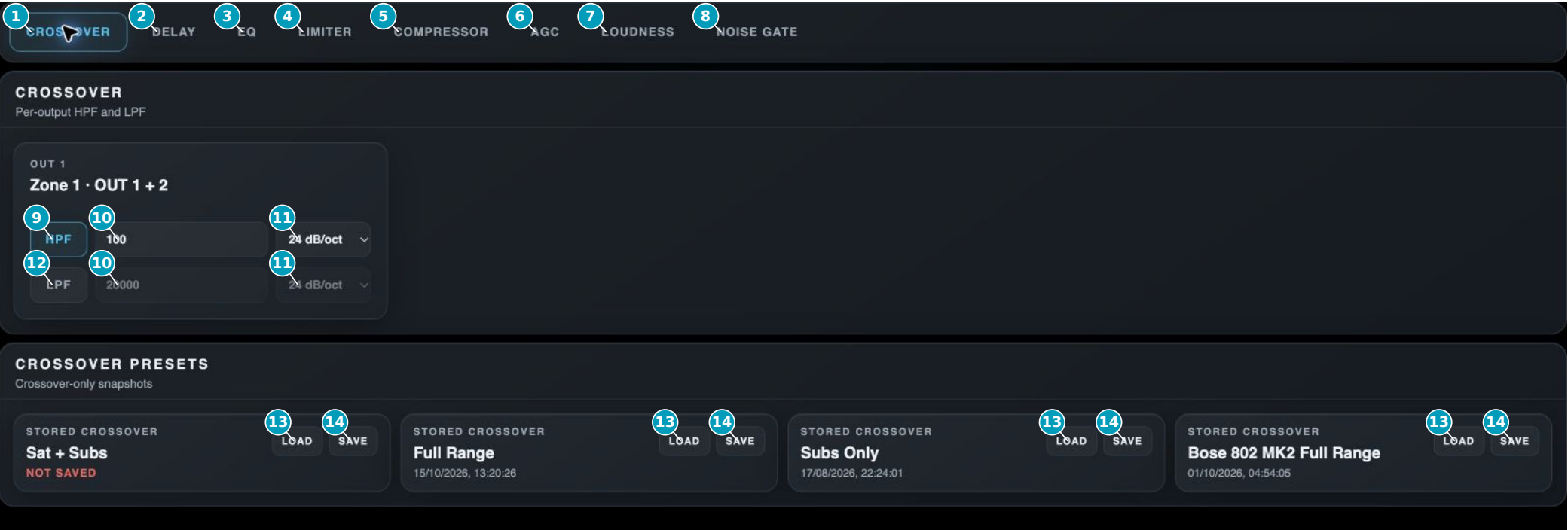
Donji dio iste kartice pokazuje sinkronizirani profil videa, reviziju i zadnju sinkronizaciju. PIN na snimci pripada sesiji u trenutku snimanja i nije univerzalni PIN proizvoda.

Br.	Ekran 10 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Enable video endpoint	Uključuje ili isključuje lokalnu uslugu za prikaz videa na TV-ima.	Uključeno / isključeno; glavna TV putanja je /tv.
2	Include tab audio	Traži i zvuk odabrane kartice pri sljedećem odabiru izvora. Podrška ovisi o pregledniku i sustavu.	Uključeno / isključeno; TV reprodukcija počinje utišana.
3	Show capture preview	Prikazuje pregled dijeljenog izvora na stranici pošiljatelja.	Uključeno / isključeno; promjena vrijedi pri sljedećem odabiru kartice.

Br.	Ekran 10 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Start new sharing session	Pokreće novu sesiju dijeljenja i otvara stranicu odabira izvora na Core računalu. Nova sesija mijenja PIN/valjanost prethodnog uparivanja.	Akcija; može prekinuti prethodne video veze.
5	Reopen capture tab	Ponovno otvara stranicu pošiljatelja postojeće sesije, za odabir kartice i dijeljenje.	Lokalna putanja /tv/sender; tab se bira na računalu koje pokreće Core.
6	TV adresa	Otvora prijamnik videa. Koristi adresu mrežnog sučelja dostupnog TV-u, a ne adresu virtualne mreže.	http://IP/tv na portu 80. Lokalno ime radi samo gdje je podržan mDNS.
7	Show sharing PIN	Prikazuje PIN za uparivanje TV prijamnika u trenutačnoj sesiji.	Šest znamenki; isti PIN vrijedi za sve TV-e do početka sljedeće sesije.
8	Disconnect all receivers	Prekida veze svih trenutačno povezanih TV prijamnika.	Akcija nad video prijamnicima.
9	Sync web settings	Odmah dohvaća postavke Video managera s Users portala.	Rezolucija, FPS, bitrate i prikaz uređuju se na portalu; ticker dolazi iz Remote advertising konfiguracije.

11 DSP - Crossover

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

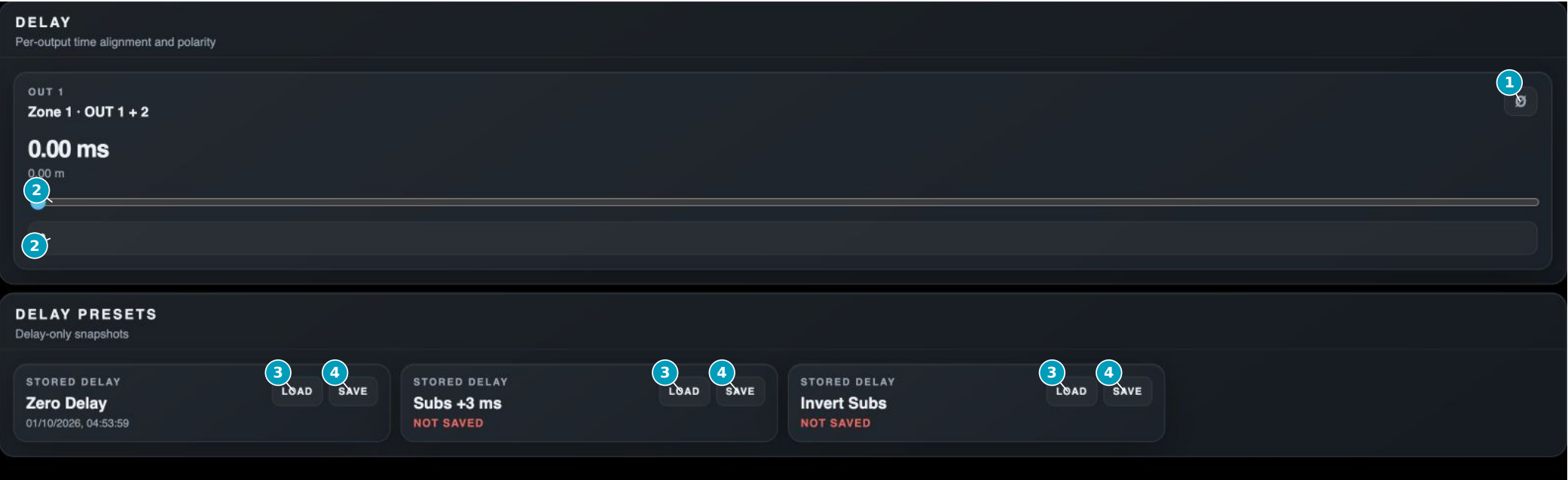


Br.	Ekran 11 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Crossover	Otvara visokopropusni i niskopropusni filter izlaza.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
2	Delay	Otvara kašnjenje i promjenu polariteta izlaza.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
3	EQ	Otvara parametarski ekvalizator izlaza.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
4	Limiter	Otvara ulazne/izlazne limitere i izlaznu zaštitu zvučnika.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
5	Compressor	Otvara ulazne i izlazne kompresore.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
6	AGC	Otvara automatsko ujednačavanje razine izvora.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
7	Loudness	Otvara kompenzaciju tonske ravnoteže pri tišem slušanju.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
8	Noise Gate	Otvara prigušenje izlaza kada je signal ispod zadanog praga.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.

Br.	Ekran 11 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
9	HPF	Uključuje visokopropusni filter: prigušuje frekvencije ispod odabrane granične frekvencije.	Uključeno / isključeno; postavke su dostupne kada je filter uključen.
10	Granična frekvencija	Određuje graničnu frekvenciju pripadajućeg HPF ili LPF filtra.	20-20000 Hz, korak 1 Hz.
11	Nagib filtra	Određuje koliko se brzo prigušuje signal izvan propusnog područja. Veći nagib znači strmiju skretnicu.	12, 24 ili 48 dB po oktavi.
12	LPF	Uključuje niskopropusni filter: prigušuje frekvencije iznad odabrane granične frekvencije.	Uključeno / isključeno.
13	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
14	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

12 DSP - Delay

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Br.	Ekran 12 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Ø - polaritet	Obrće polaritet označenog izlaza ili vezanog stereo para.	Normalan / obrnut; nije isto što i vremensko kašnjenje.
2	Delay	Dodaje kašnjenje radi vremenskog poravnanja zvučnika. Klizač i brojčano polje uređuju istu vrijednost; metri su informativni preračun.	0-50 ms, korak 0,01 ms.
3	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
4	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

13 DSP - parametarski EQ

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



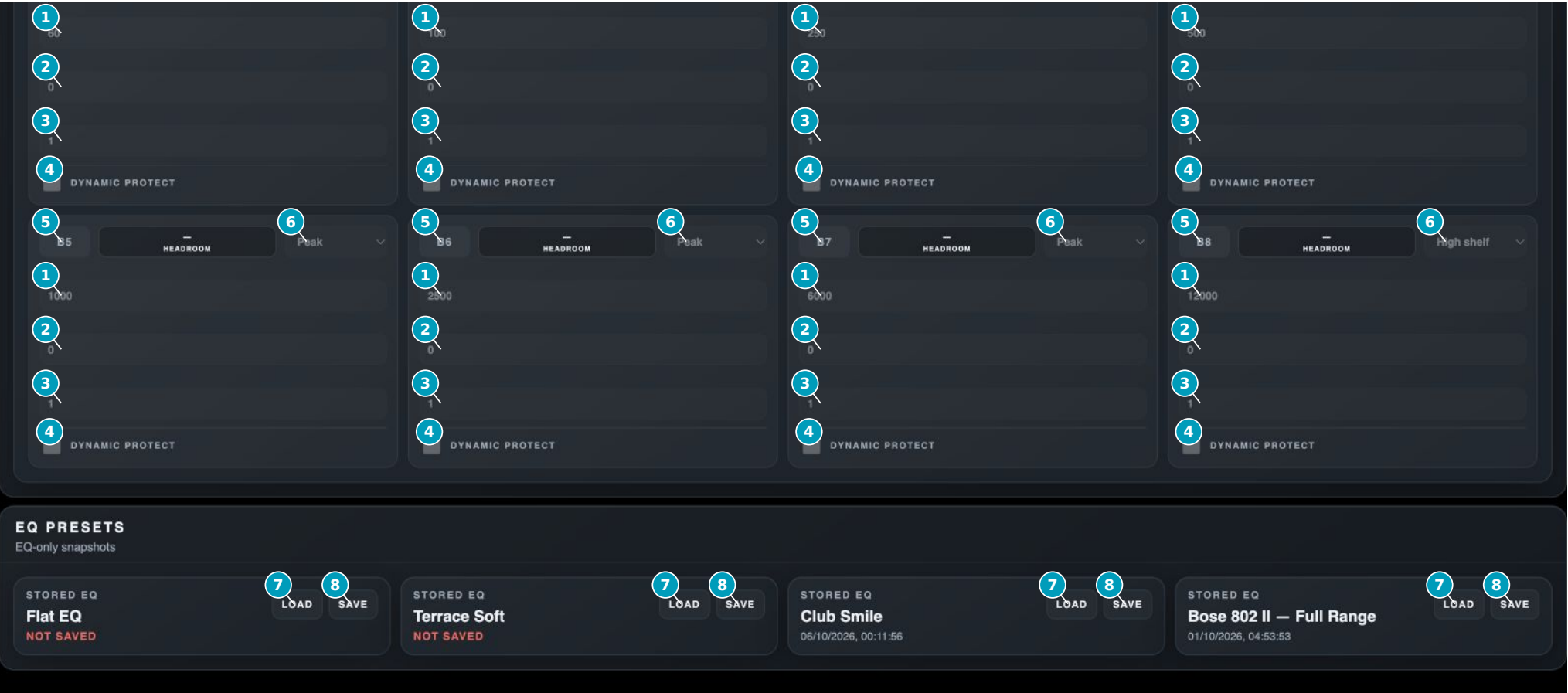
Svaki od osam pojaseva ima iste kontrole. HEADROOM je informativna procjena rezerve za pozitivan gain; nije zaseban regulator. Isključeni B pojas zasivljuje svoja polja. Brojevi oznaka ponavljaju se na istovrsnim poljima drugih pojaseva.

Br.	Ekran 13 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Crossover	Otvora visokopropusni i niskopropusni filter izlaza.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
2	Delay	Otvora kašnjenje i promjenu polariteta izlaza.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
3	EQ	Otvora parametarski ekvalizator izlaza.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.

Br.	Ekran 13 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Limiter	Otvora ulazne/izlazne limitere i izlaznu zaštitu zvučnika.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
5	Compressor	Otvora ulazne i izlazne kompresore.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
6	AGC	Otvora automatsko ujednačavanje razine izvora.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
7	Loudness	Otvora kompenzaciju tonske ravnoteže pri tišem slušanju.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
8	Noise Gate	Otvora prigušenje izlaza kada je signal ispod zadanog praga.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
9	Odabir EQ izlaza	Bira izlaz ili stereo par čiji se ekvalizator uređuje.	Broj gumba ovisi o izlaznom hardveru i stereo uparivanju.
10	Copy to - cilj	Bira drugo raspoloživo odredište za kopiranje procesora.	Drugi izlaz/kanal; onemogućeno kada nema drugog odredišta.
11	Copy	Kopira postavke odabranog procesora na izabrano odredište.	Akcija; mijenja postavke cilja.
12	B1-B8	Uključuje ili isključuje odgovarajući pojas parametarskog EQ-a. Svaki pojas ima vlastiti tip, frekvenciju, gain i Q.	Osam pojaseva po izlazu/stereo paru; isključeni pojas ima zasivljene parametre.
13	Tip EQ filtra	Peak oblikuje područje oko središnje frekvencije; Low shelf i High shelf mijenjaju donji odnosno gornji dio spektra.	Peak / Low shelf / High shelf.
14	Hz - EQ	Središnja frekvencija Peak filtra ili granično područje shelf filtra.	20-20000 Hz, korak 1 Hz.
15	dB - EQ	Podiže ili snižava razinu odabranog frekvencijskog područja.	-18 do +18 dB, korak 0,1 dB.
16	Q - širina pojasa	Određuje širinu djelovanja filtra. Veći Q daje uže područje, manji Q šire.	0,1-20, korak 0,1.
17	Dynamic protect	Uključuje dinamičku zaštitu pojačanog EQ pojasa kada se signal približava pragu. Dodatni parametri prikazuju se tek nakon uključivanja.	Uključeno / isključeno. Dodatni rasponi navedeni su u tekstu ispod tablice; na snimci nije uključeno.

14 DSP - EQ preseti

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



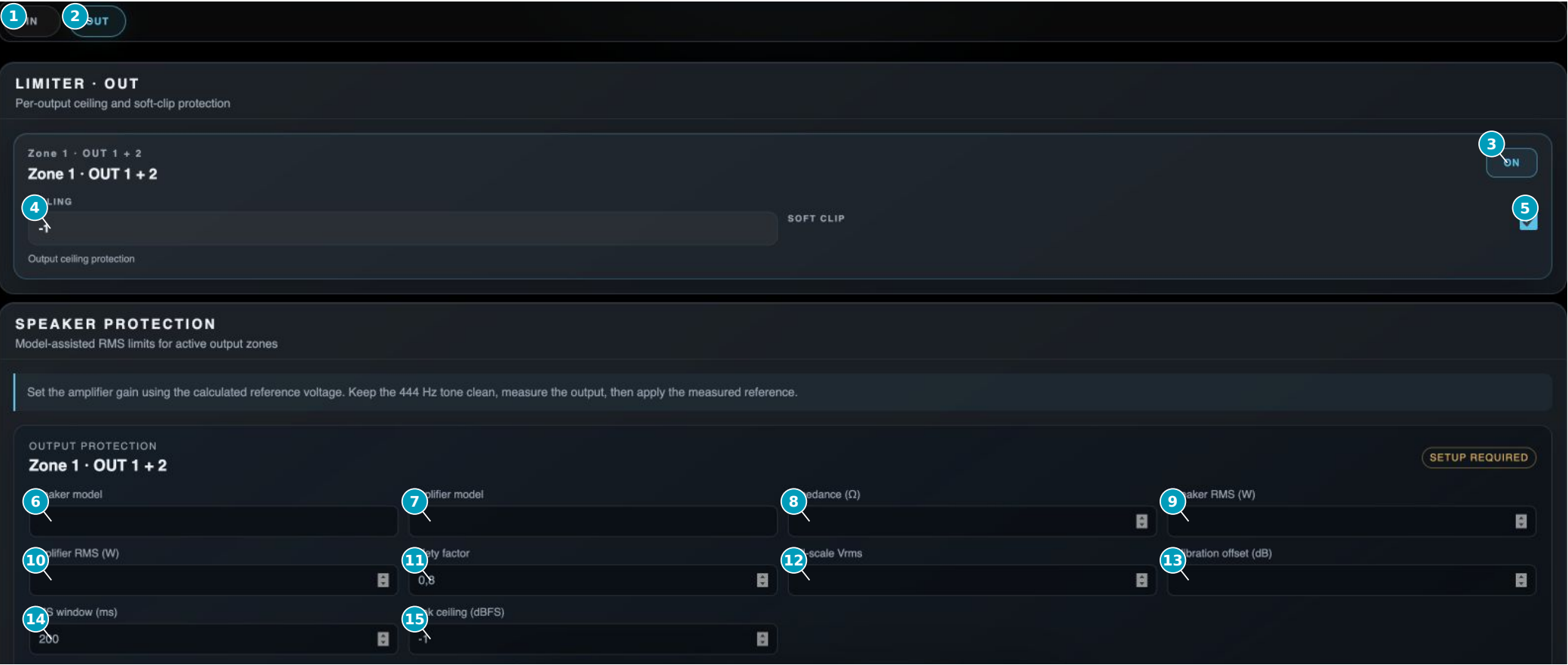
Pomaknuti donji dio EQ ekrana prikazuje modulsku biblioteku. Dynamic protect nakon uključivanja otkriva dodatna polja: Target -6 do -0,5 dB (0,1); Min gain -18 do max(0, trenutni gain) (0,1); Attack 1-200 ms (1); Release 50-5000 ms (10). Ova polja nisu uključivana radi snimanja.

Br.	Ekrani 14 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Hz - EQ	Središnja frekvencija Peak filtra ili granično područje shelf filtra.	20-20000 Hz, korak 1 Hz.
2	dB - EQ	Podiže ili snižava razinu odabranog frekventijskog područja.	-18 do +18 dB, korak 0,1 dB.
3	Q - širina pojasa	Određuje širinu djelovanja filtra. Veći Q daje uže područje, manji Q šire.	0,1-20, korak 0,1.

Br.	Ekran 14 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Dynamic protect	Uključuje dinamičku zaštitu pojačanog EQ pojasa kada se signal približava pragu. Dodatni parametri prikazuju se tek nakon uključivanja.	Uključeno / isključeno. Dodatni rasponi navedeni su u tekstu ispod tablice; na snimci nije uključeno.
5	B1-B8	Uključuje ili isključuje odgovarajući pojas parametarskog EQ-a. Svaki pojas ima vlastiti tip, frekvenciju, gain i Q.	Osam pojaseva po izlazu/stereo paru; isključeni pojas ima zasivljene parametre.
6	Tip EQ filtra	Peak oblikuje područje oko središnje frekvencije; Low shelf i High shelf mijenjaju donji odnosno gornji dio spektra.	Peak / Low shelf / High shelf.
7	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nesprenmljen slot nije moguće učitati.
8	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

15 DSP - izlazni limiter i zaštita zvučnika

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



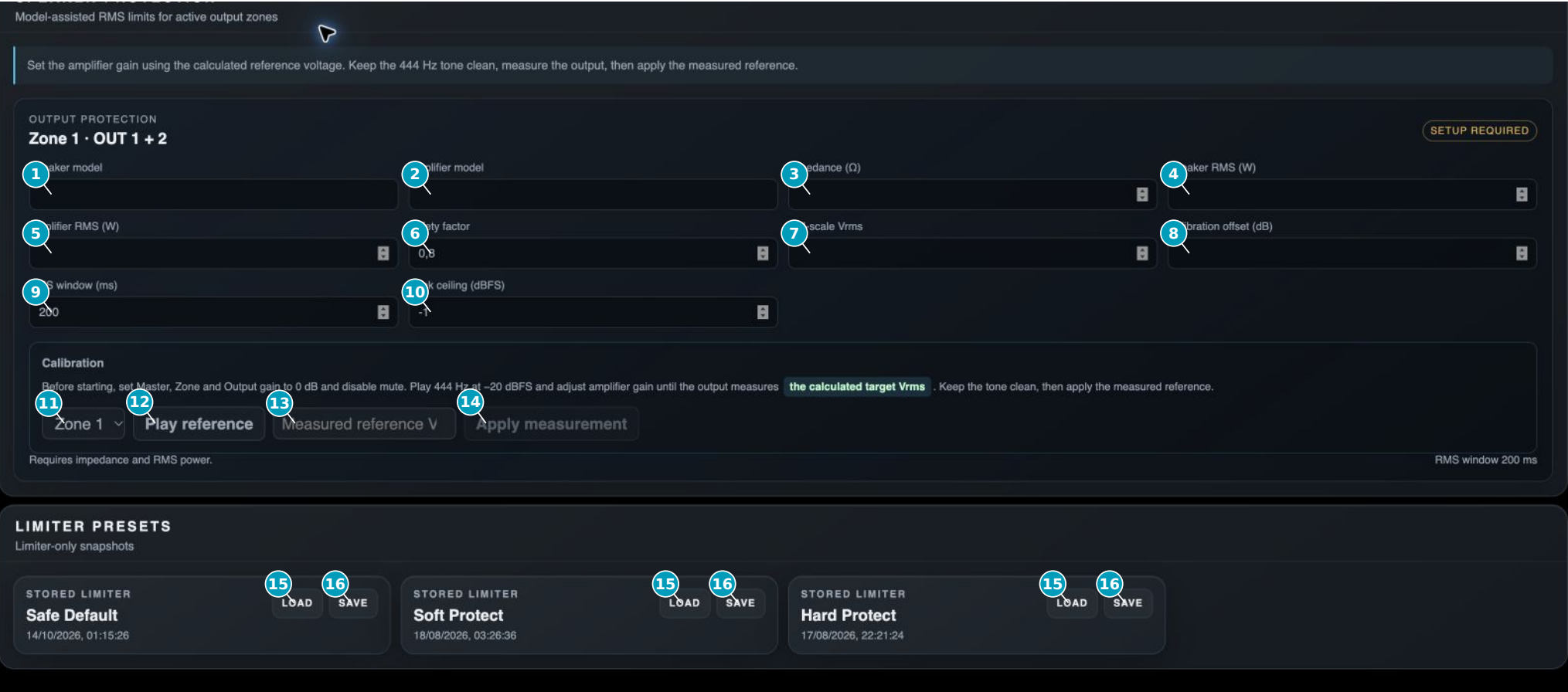
Zaštita zvučnika koristi stvarne podatke i kalibraciju; upis modela sam po sebi ne znači da je sustav kalibriran. SETUP REQUIRED znači da nedostaje potpuna referenca za izračun praga. Kalibracija se tijekom snimanja nije pokretala.

Br.	Ekran 15 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	IN	Odabire obradu ulaza prije matrice usmjeravanja.	Ulazni kanali; vezani stereo kanali prikazani su zajedno.
2	OUT	Odabire obradu fizičkih izlaza nakon usmjeravanja.	Izlazi/stereo parovi prema rasporedu hardvera.
3	On / Off procesora	Uključuje ili zaobilazi ovaj procesor na označenom kanalu.	On / Off; ne znači mute kanala.

Br.	Ekran 15 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Ceiling - limiter	Postavlja gornju granicu razine signala koju limiter štiti.	-60 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
5	Soft clip	Uključuje mekše ograničenje vrhova signala u pripadajućem procesoru.	Uključeno / isključeno.
6	Speaker model	Opis/model zvučnika za profil zaštite. Sam tekst ne zamjenjuje podatke o impedanciji i snazi.	Tekst.
7	Amplifier model	Opis/model pojačala u profilu zaštite.	Tekst.
8	Impedance	Nominalna impedancija zvučničkog opterećenja za izračun sigurnog napona.	1-64 Ω , korak 0,1 Ω .
9	Speaker RMS	Nazivna RMS snaga zvučnika. Ulazi u izračun dopuštenog izlaznog napona.	Najmanje 1 W, korak 1 W; GUI nema zadanu gornju granicu.
10	Amplifier RMS	RMS snaga pojačala za odabrano opterećenje. Izračun uzima manju od raspoloživih snaga zvučnika i pojačala.	Najmanje 1 W, korak 1 W; GUI nema zadanu gornju granicu.
11	Safety factor	Smanjuje izračunatu dopuštenu snagu radi sigurnosne rezerve.	0,1-1, korak 0,05; zadano 0,8.
12	Full-scale Vrms	Napon koji odgovara digitalnoj punoj skali u stvarnom sustavu pojačanja. Potreban je za pretvaranje sigurnog RMS napona u dBFS prag.	Najmanje 0,001 Vrms; korak 0,01. Kalibracija ga računa iz izmjerenog referentnog napona.
13	Calibration offset	Dodatna korekcija kalibracije za izračun zaštitnog praga.	-60 do +60 dB, korak 0,1 dB.
14	RMS window	Vremenski prozor RMS zaštite koji određuje usrednjavanje energije.	50-1000 ms, korak 10 ms; zadano 200 ms.
15	Peak ceiling	Granica vrhova signala u profilu izlazne zaštite.	-60 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.

16 DSP - kalibracija i preseti limitera

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



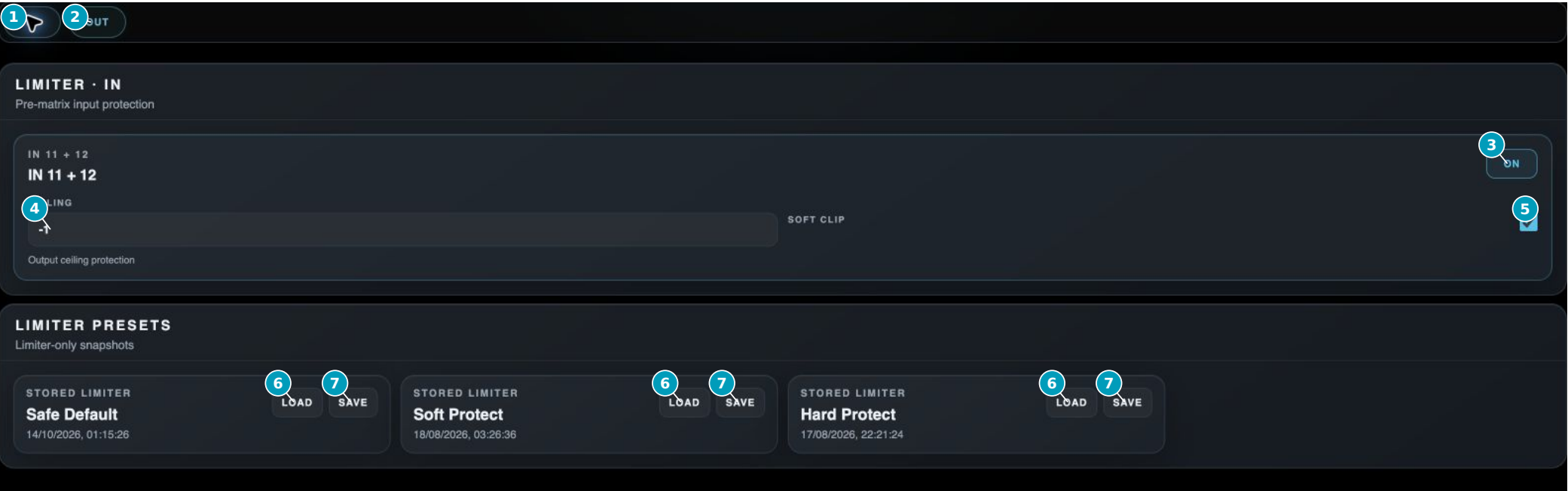
Izračun koristi sigurni RMS napon $\sqrt{\min(\text{snaga zvučnika}, \text{snaga pojačala}) \times \text{safety factor} \times \text{impedancija}}$, kada su odgovarajući podaci dostupni. Referentni napon za ton na -20 dBFS je desetina toga. CALIBRATED se prikazuje tek kada postoji izračunljiv kalibrirani prag.

Br.	Ekran 16 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Speaker model	Opis/model zvučnika za profil zaštite. Sam tekst ne zamjenjuje podatke o impedanciji i snazi.	Tekst.
2	Amplifier model	Opis/model pojačala u profilu zaštite.	Tekst.
3	Impedance	Nominalna impedancija zvučničkog opterećenja za izračun sigurnog napona.	1-64 Ω, korak 0,1 Ω.

Br.	Ekran 16 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Speaker RMS	Nazivna RMS snaga zvučnika. Ulazi u izračun dopuštenog izlaznog napona.	Najmanje 1 W, korak 1 W; GUI nema zadanu gornju granicu.
5	Amplifier RMS	RMS snaga pojačala za odabrano opterećenje. Izračun uzima manju od raspoloživih snaga zvučnika i pojačala.	Najmanje 1 W, korak 1 W; GUI nema zadanu gornju granicu.
6	Safety factor	Smanjuje izračunatu dopuštenu snagu radi sigurnosne rezerve.	0,1-1, korak 0,05; zadano 0,8.
7	Full-scale Vrms	Napon koji odgovara digitalnoj punoj skali u stvarnom sustavu pojačanja. Potreban je za pretvaranje sigurnog RMS napona u dBFS prag.	Najmanje 0,001 Vrms; korak 0,01. Kalibracija ga računa iz izmjerenog referentnog napona.
8	Calibration offset	Dodatna korekcija kalibracije za izračun zaštitnog praga.	-60 do +60 dB, korak 0,1 dB.
9	RMS window	Vremenski prozor RMS zaštite koji određuje usrednjavanje energije.	50-1000 ms, korak 10 ms; zadano 200 ms.
10	Peak ceiling	Granica vrhova signala u profilu izlazne zaštite.	-60 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
11	Calibration zone	Odabire zonu u koju se šalje referentni testni ton.	Dostupne aktivne zone.
12	Play reference / Stop tone	Pokreće ili zaustavlja referentni ton za mjerenje napona pojačala. Za kalibraciju treba slijediti stvarno prikazane upute o gainu i muteu.	444 Hz na -20 dBFS; akcija stvarno reproducira ton.
13	Measured reference Vrms	Izmjereni RMS napon tijekom reprodukcije referentnog tona.	Najmanje 0,001 Vrms; korak 0,01; unosi se rezultat mjerenja, ne procjena.
14	Apply measurement	Iz mjerenja referentnog tona postavlja Full-scale Vrms = izmjereni napon / 0,1, offset 0 i kalibrirani način.	Dostupno nakon valjanog unosa izmjerenog napona.
15	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nesprenmljen slot nije moguće učitati.
16	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

17 DSP - ulazni limiter

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



IN štiti ulaz prije matrice. Izlazna kalibracija zvučnika dostupna je u OUT, ne na ovom ekranu. Modulski preset limitera treba tumačiti kao pohranjeni izlazni snapshot; same IN/OUT tipke mijenjaju samo prikaz.

Br.	Ekran 17 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	IN	Odabire obradu ulaza prije matrice usmjeravanja.	Ulazni kanali; vezani stereo kanali prikazani su zajedno.
2	OUT	Odabire obradu fizičkih izlaza nakon usmjeravanja.	Izlazi/stereo parovi prema rasporedu hardvera.
3	On / Off procesora	Uključuje ili zaobilazi ovaj procesor na označenom kanalu.	On / Off; ne znači mute kanala.
4	Ceiling - limiter	Postavlja gornju granicu razine signala koju limiter štiti.	-60 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
5	Soft clip	Uključuje mekše ograničenje vrhova signala u pripadajućem procesoru.	Uključeno / isključeno.
6	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nesprenmljen slot nije moguće učitati.

Br.	Ekran 17 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
7	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slota.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

18 DSP - ulazni kompresor

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Stereo ulazi prikazuju se kao vezani par. Polja NumericCommitInput potvrđuju broj pri završetku unosa; nije potrebno zasebno Save da bi promjena procesora djelovala. Save u biblioteci služi pohrani preseta.

Br.	Ekran 18 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	IN	Odabire obradu ulaza prije matrice usmjeravanja.	Ulazni kanali; vezani stereo kanali prikazani su zajedno.
2	OUT	Odabire obradu fizičkih izlaza nakon usmjeravanja.	Izlazi/stereo parovi prema rasporedu hardvera.
3	On / Off procesora	Uključuje ili zaobilazi ovaj procesor na označenom kanalu.	On / Off; ne znači mute kanala.
4	Threshold dB	Prag iznad kojeg kompresor smanjuje dinamiku.	-80 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
5	Factor	Omjer kompresije: veća vrijednost jače ograničava porast razine iznad praga.	1-50, korak 0,1; 1 znači bez kompresijskog omjera.
6	Attack ms	Vrijeme reakcije kompresora na porast signala iznad praga.	0,1-500 ms, korak 0,1 ms.
7	Release ms	Vrijeme popuštanja kompresije nakon pada signala.	1-5000 ms, korak 1 ms.
8	Makeup dB	Dodatno pojačanje nakon kompresije za nadoknadu smanjene razine.	-24 do +24 dB, korak 0,5 dB.

Br.	Ekran 18 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
9	Clip limit dB	Granica završnog ograničenja kompresora.	-24 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
10	Soft clip	Uključuje mekše ograničenje vrhova signala u pripadajućem procesoru.	Uključeno / isključeno.
11	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nesprenmljen slot nije moguće učitati.
12	Save - preset modula	Sprema trenutačno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slota.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

19 DSP - izlazni kompresor

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Na ovoj snimci izlazni kompresor je Off, pa su njegova polja zasivljena. To nije greška veze. Uključivanje procesora mijenja audio put i zato nije rađeno radi priručnika.

Br.	Ekran 19 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	IN	Odabire obradu ulaza prije matrice usmjeravanja.	Ulazni kanali; vezani stereo kanali prikazani su zajedno.
2	OUT	Odabire obradu fizičkih izlaza nakon usmjeravanja.	Izlazi/stereo parovi prema rasporedu hardvera.
3	On / Off procesora	Uključuje ili zaobilazi ovaj procesor na označenom kanalu.	On / Off; ne znači mute kanala.
4	Threshold dB	Prag iznad kojeg kompresor smanjuje dinamiku.	-80 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
5	Factor	Omjer kompresije: veća vrijednost jače ograničava porast razine iznad praga.	1-50, korak 0,1; 1 znači bez kompresijskog omjera.
6	Attack ms	Vrijeme reakcije kompresora na porast signala iznad praga.	0,1-500 ms, korak 0,1 ms.
7	Release ms	Vrijeme popuštanja kompresije nakon pada signala.	1-5000 ms, korak 1 ms.
8	Makeup dB	Dodatno pojačanje nakon kompresije za nadoknadu smanjene razine.	-24 do +24 dB, korak 0,5 dB.

Br.	Ekran 19 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
9	Clip limit dB	Granica završnog ograničenja kompresora.	-24 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
10	Soft clip	Uključuje mekše ograničenje vrhova signala u pripadajućem procesoru.	Uključeno / isključeno.
11	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nesprenmljen slot nije moguće učitati.
12	Save - preset modula	Sprema trenutačno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slota.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

20 DSP - AGC izvora

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

AGC

Audio processing

AGC processes Player, App and Line In before volume and routing. Stereo channels share one gain. Slave zones inherit the processed source audio.

Zone 1 · Player

1

ON

2

TARGET DBFS RMS

-20

3

MAX BOOST DB

12

4

MAX ATTENUATION DB

24

5

WINDOW MS

3000

6

DEADBAND DB

1

7

RISE DB/S

1

8

FALL DB/S

12

9

SILENCE DBFS

-60

10

HYSTERESIS DB

3

11

HOLD MS

1000

12

SAMPLE PEAK CEILING

-1,5

Source stopped or processor status unavailable.

Application audio 1 · App

1

OFF

2

TARGET DBFS RMS

-20

3

MAX BOOST DB

12

4

MAX ATTENUATION DB

24

5

WINDOW MS

3000

6

DEADBAND DB

1

7

RISE DB/S

1

8

FALL DB/S

12

9

SILENCE DBFS

-60

10

HYSTERESIS DB

3

11

HOLD MS

1000

12

SAMPLE PEAK CEILING

-1,5

Off

Application audio 2 · App

1

OFF

TARGET DBFS RMS

MAX BOOST DB

MAX ATTENUATION DB

WINDOW MS

DEADBAND DB

RISE DB/S

FALL DB/S

SILENCE DBFS

HYSTERESIS DB

HOLD MS

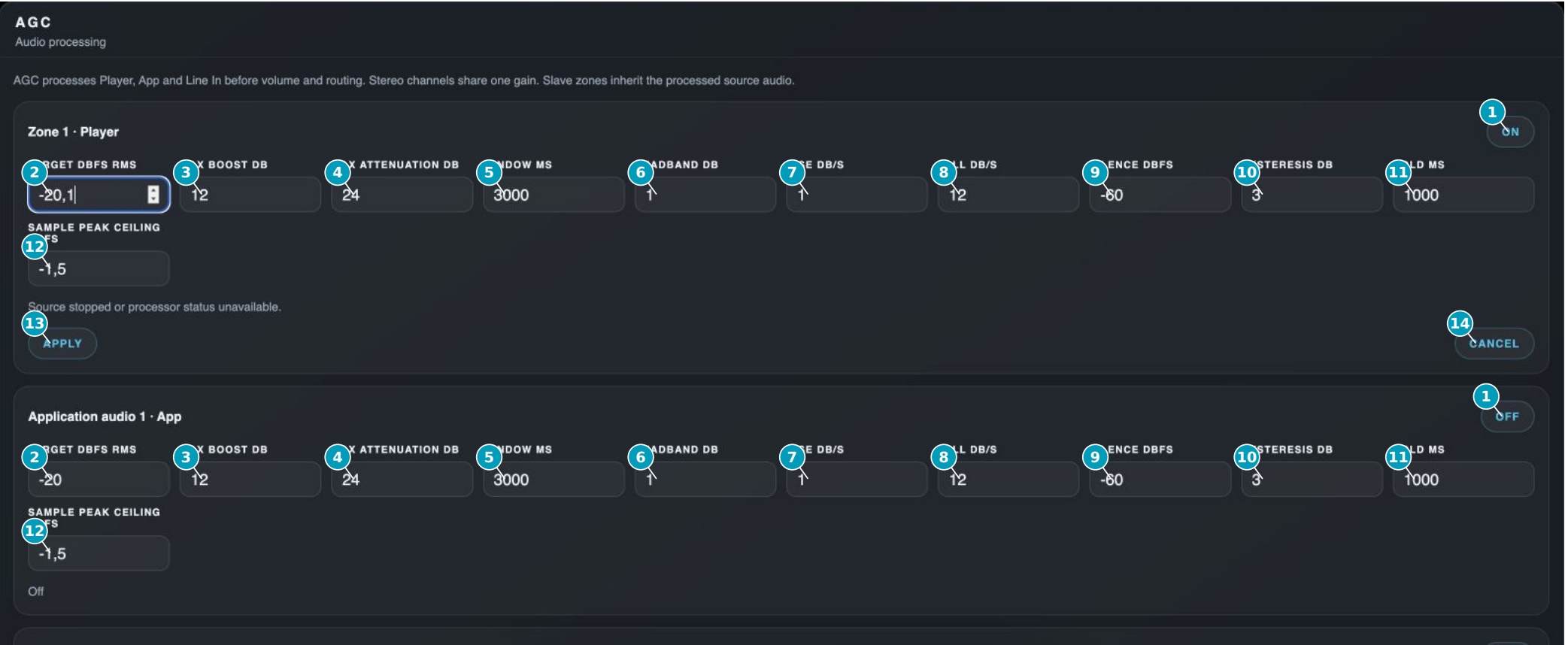
AGC je procesor izvora Player, App i Line In prije glasnoće i usmjeravanja. Nema zaseban izlazni AGC za svaku Slave zonu. Status može biti Off, armed, active, hold ili poruka da izvor/status nije raspoloživ. On nije jamstvo da trenutavno postoji aktivan signal.

Br.	Ekran 20 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	AGC On / Off	Uključuje automatsko ujednačavanje razine ovog Player, App ili Line In izvora prije glasnoće i usmjeravanja. Stereo par dijeli isti gain.	On / Off; sklopka odmah šalje i trenutalni nacrt parametara. Slave nasljeđuje već obrađen izvor.
2	Target dBFS RMS	Ciljana usrednjena razina izvora. AGC mjeri RMS, a ne LUFS.	-40 do -6 dBFS RMS. Dopušten je decimalni unos.
3	Max boost dB	Najveće dopušteno pojačanje tihog sadržaja.	0-18 dB. Dopušten je decimalni unos.

Br.	Ekran 20 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Max attenuation dB	Najveće dopušteno smanjenje preglasnog sadržaja.	0-48 dB. Dopusšten je decimalni unos.
5	Window ms	Prozor usrednjavanja energije; dulji prozor sporije prati kratke promjene.	100-10000 ms. Dopusšten je decimalni unos.
6	Deadband dB	Područje oko cilja unutar kojeg se gain ne korigira zbog sitnih odstupanja.	0-6 dB. Dopusšten je decimalni unos.
7	Rise dB/s	Najveća brzina povećavanja gaina.	0,1-6 dB/s. Dopusšten je decimalni unos.
8	Fall dB/s	Najveća brzina smanjivanja gaina.	1-48 dB/s. Dopusšten je decimalni unos.
9	Silence dBFS	Prag ispod kojeg AGC zaustavlja prilagodbu gaina da ne pojačava tišinu i šum.	-100 do -40 dBFS. Dopusšten je decimalni unos.
10	Hysteresis dB	Razmak između praga tišine i ponovnog otvaranja prilagodbe.	0-12 dB. Dopusšten je decimalni unos.
11	Hold ms	Trajanje tišine prije prelaska u stanje zadržavanja. Ispod praga se prilagodba gaina zamrzava.	0-5000 ms. Dopusšten je decimalni unos.
12	Sample peak ceiling dBFS	Ograničava uzorkovane vrhove nakon AGC gaina. Nije true-peak mjerenje.	-12 do 0 dBFS. Dopusšten je decimalni unos.

21 AGC - primjena i odustajanje od nacрта

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



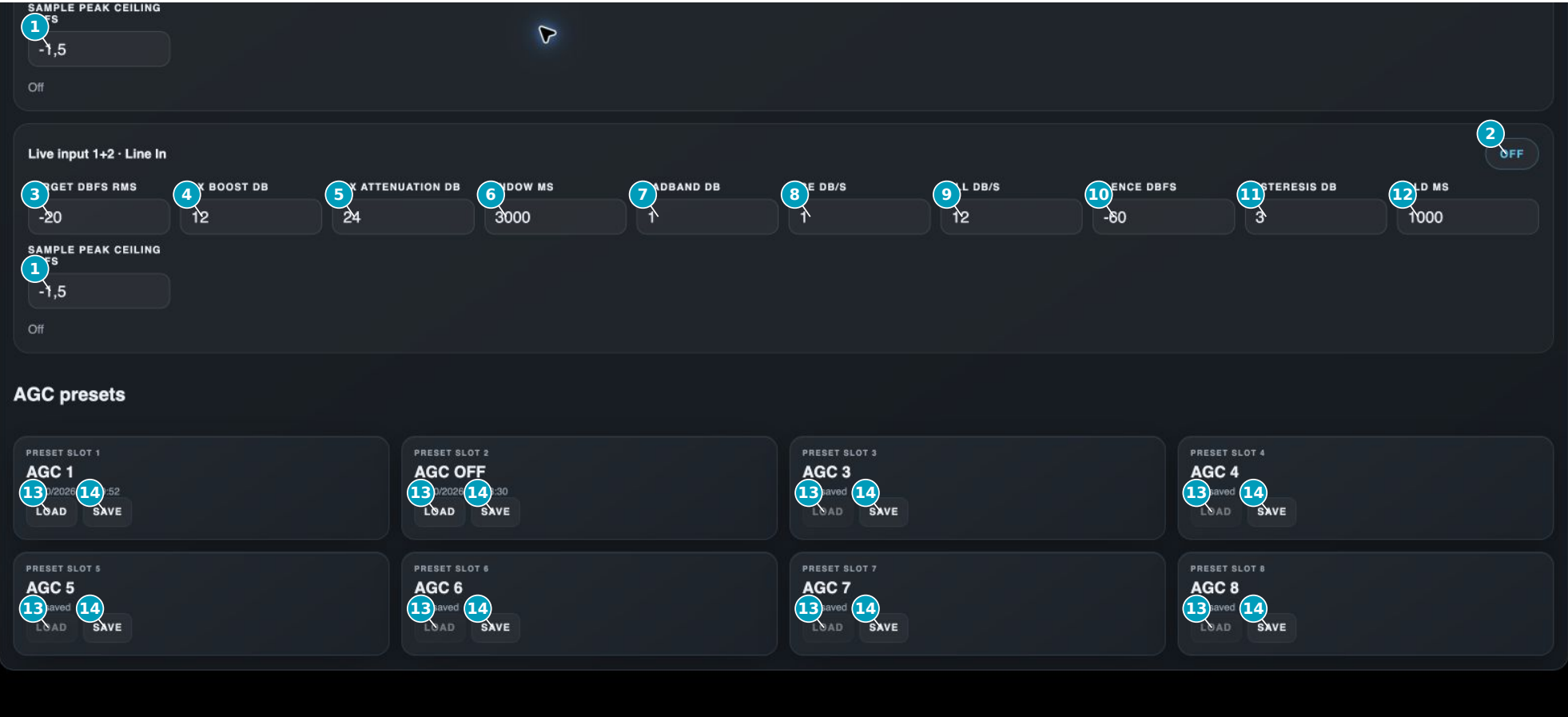
Snimka prikazuje lokalni nacrt -20,1 dBFS radi prikaza Apply i Cancel. Nacrt je nakon snimanja odbačen gumbom Cancel; primijenjena vrijednost ostala je -20 dBFS. To nije preporučena nova ciljna postavka.

Br.	Ekran 21 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	AGC On / Off	Uključuje automatsko ujednačavanje razine ovog Player, App ili Line In izvora prije glasnoće i usmjeravanja. Stereo par dijeli isti gain.	On / Off; sklopka odmah šalje i trenutalni nacrt parametara. Slave nasljeđuje već obrađen izvor.
2	Target dBFS RMS	Ciljana usrednjena razina izvora. AGC mjeri RMS, a ne LUFS.	-40 do -6 dBFS RMS. Dopusšten je decimalni unos.
3	Max boost dB	Najveće dopušteno pojačanje tihog sadržaja.	0-18 dB. Dopusšten je decimalni unos.

Br.	Ekran 21 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Max attenuation dB	Najveće dopušteno smanjenje preglasnog sadržaja.	0-48 dB. Dopusšten je decimalni unos.
5	Window ms	Prozor usrednjavanja energije; dulji prozor sporije prati kratke promjene.	100-10000 ms. Dopusšten je decimalni unos.
6	Deadband dB	Područje oko cilja unutar kojeg se gain ne korigira zbog sitnih odstupanja.	0-6 dB. Dopusšten je decimalni unos.
7	Rise dB/s	Najveća brzina povećavanja gaina.	0,1-6 dB/s. Dopusšten je decimalni unos.
8	Fall dB/s	Najveća brzina smanjivanja gaina.	1-48 dB/s. Dopusšten je decimalni unos.
9	Silence dBFS	Prag ispod kojeg AGC zaustavlja prilagodbu gaina da ne pojačava tišinu i šum.	-100 do -40 dBFS. Dopusšten je decimalni unos.
10	Hysteresis dB	Razmak između praga tišine i ponovnog otvaranja prilagodbe.	0-12 dB. Dopusšten je decimalni unos.
11	Hold ms	Trajanje tišine prije prelaska u stanje zadržavanja. Ispod praga se prilagodba gaina zamrzava.	0-5000 ms. Dopusšten je decimalni unos.
12	Sample peak ceiling dBFS	Ograničava uzorkovane vrhove nakon AGC gaina. Nije true-peak mjerenje.	-12 do 0 dBFS. Dopusšten je decimalni unos.
13	Apply	Šalje uređeni nacrt parametara AGC/Loudness procesora Coreu.	Prikazuje se tek nakon promjene polja; traži potvrđeno spremanje od Coreu.
14	Cancel	Odbacuje lokalni nacrt i vraća posljednje potvrđene parametre.	Ne mijenja trenutačno primijenjene vrijednosti u Coreu.

22 DSP - AGC Line In i preseti

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Isti AGC parametri vrijede za Line In i aplikacijske izvore. Donji dio sadrži osam AGC slotova. Load i Save nisu uključí/isključí sklopke, nego učitavanje i spremanje cijelog skupa ovog modula.

Br.	Ekran 22 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Sample peak ceiling dBFS	Ograničava uzorkovane vrhove nakon AGC gaina. Nije true-peak mjerenje.	-12 do 0 dBFS. Dopušten je decimalni unos.
2	AGC On / Off	Uključuje automatsko ujednačavanje razine ovog Player, App ili Line In izvora prije glasnoće i usmjeravanja. Stereo par dijeli isti gain.	On / Off; sklopka odmah šalje i trenutalni nacrt parametara. Slave nasljeđuje već obrađen izvor.
3	Target dBFS RMS	Ciljana usrednjena razina izvora. AGC mjeri RMS, a ne LUFS.	-40 do -6 dBFS RMS. Dopušten je decimalni unos.

Br.	Ekran 22 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Max boost dB	Najveće dopušteno pojačanje tihog sadržaja.	0-18 dB. Dopusšten je decimalni unos.
5	Max attenuation dB	Najveće dopušteno smanjenje preglasnog sadržaja.	0-48 dB. Dopusšten je decimalni unos.
6	Window ms	Prozor usrednjavanja energije; dulji prozor sporije prati kratke promjene.	100-10000 ms. Dopusšten je decimalni unos.
7	Deadband dB	Područje oko cilja unutar kojeg se gain ne korigira zbog sitnih odstupanja.	0-6 dB. Dopusšten je decimalni unos.
8	Rise dB/s	Najveća brzina povećavanja gaina.	0,1-6 dB/s. Dopusšten je decimalni unos.
9	Fall dB/s	Najveća brzina smanjivanja gaina.	1-48 dB/s. Dopusšten je decimalni unos.
10	Silence dBFS	Prag ispod kojeg AGC zaustavlja prilagodbu gaina da ne pojačava tišinu i šum.	-100 do -40 dBFS. Dopusšten je decimalni unos.
11	Hysteresis dB	Razmak između praga tišine i ponovnog otvaranja prilagodbe.	0-12 dB. Dopusšten je decimalni unos.
12	Hold ms	Trajanje tišine prije prelaska u stanje zadržavanja. Ispod praga se prilagodba gaina zamrzava.	0-5000 ms. Dopusšten je decimalni unos.
13	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
14	Save - preset modula	Sprema trenutačno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

23 DSP - Loudness

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

LOUDNESS

Audio processing

App and Line In Loudness follows Main volume. While active on a routed source, output Loudness is bypassed for that mix to avoid double correction.

Application audio 1 · App

1

OFF

2

REFERENCE DB

-15

3

LOW BOOST DB

4

4

HIGH BOOST DB

2

5

ATTENUATE MID

On

Follows Main volume before routing. Slave zones inherit the same correction.

Application audio 2 · App

1

OFF

2

REFERENCE DB

-15

3

LOW BOOST DB

4

4

HIGH BOOST DB

2

5

ATTENUATE MID

On

Follows Main volume before routing. Slave zones inherit the same correction.

Application audio 3 · App

1

OFF

2

REFERENCE DB

-15

3

LOW BOOST DB

4

4

HIGH BOOST DB

2

5

ATTENUATE MID

On

Follows Main volume before routing. Slave zones inherit the same correction.

Application audio 4 · App

1

OFF

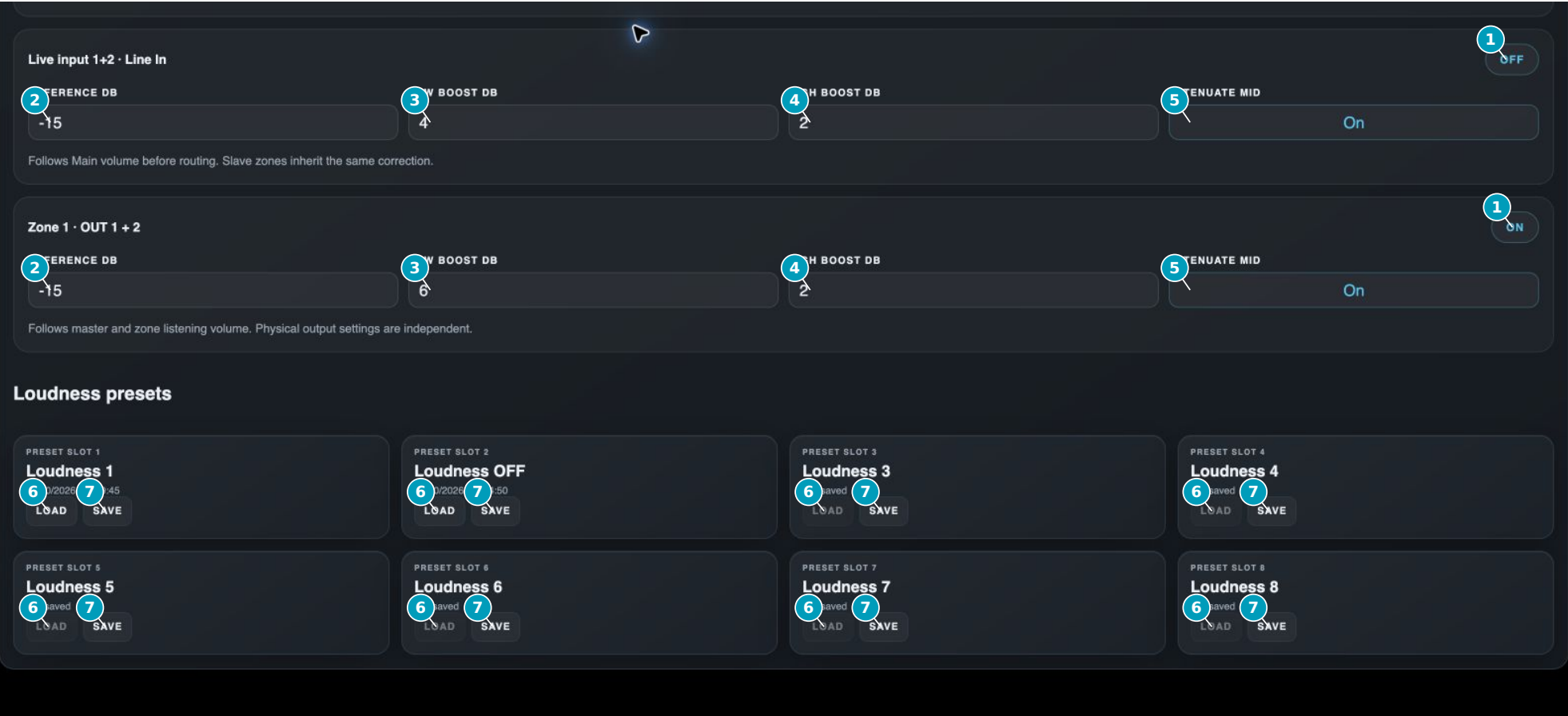
Loudness korekcija se smanjuje približavanjem referentnoj glasnoći i na referenci prestaje. On označava uključenu funkciju, a aktivnost ovisi o trenutačnoj razini slušanja. Brojčani unosi su nacrt do Apply; sklopka glavnog On/Off djeluje odmah.

Br.	Ekran 23 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Loudness On / Off	Uključuje kompenzaciju basova i visokih tonova pri tišem slušanju. Za App i Line In prati Main glasnoću; izlazna varijanta prati Master i zonu.	On / Off; sklopka odmah šalje i trenutačni nacrt. Izvorna korekcija zaobilazi izlazni Loudness za isti miks.
2	Reference dB	Referentna razina slušanja. Na toj razini i iznad nje korekcija je nula; niže od nje postupno raste do zadanih boost vrijednosti.	-100 do +20 dB. Puna korekcija postiže se 20 dB ispod reference.

Br.	Ekran 23 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
3	Low boost dB	Najveće pojačanje niskih frekvencija pri tišem slušanju.	0-20 dB; stvarna korekcija ovisi o razlici glasnoće i reference.
4	High boost dB	Najveće pojačanje visokih frekvencija pri tišem slušanju.	0-20 dB; korekcija se smanjuje približavanjem referenci.
5	Attenuate mid	Smanjuje srednje područje uz Loudness korekciju radi tonske ravnoteže.	On / Off; promjena nacрта potvrđuje se gumbom Apply.

24 DSP - Loudness preseti

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



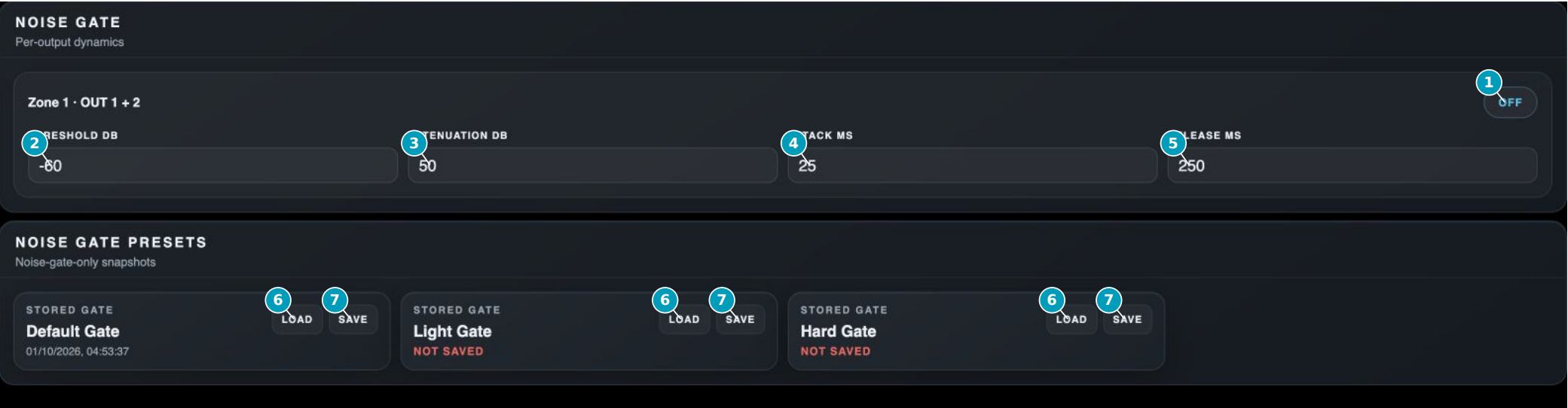
App i Line In Loudness prati Main prije usmjeravanja. Izlazni Loudness za zonu koristi Master i glasnoću zone; kada već obrađeni izvor ima Loudness, izlazna korekcija tog miksa zaobilazi se. Donji dio sadrži osam Loudness slotova.

Br.	Ekran 24 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Loudness On / Off	Uključuje kompenzaciju basova i visokih tonova pri tišem slušanju. Za App i Line In prati Main glasnoću; izlazna varijanta prati Master i zonu.	On / Off; sklopka odmah šalje i trenutni nacrt. Izvorna korekcija zaobilazi izlazni Loudness za isti miks.
2	Reference dB	Referentna razina slušanja. Na toj razini i iznad nje korekcija je nula; niže od nje postupno raste do zadanih boost vrijednosti.	-100 do +20 dB. Puna korekcija postiže se 20 dB ispod reference.

Br.	Ekran 24 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
3	Low boost dB	Najveće pojačanje niskih frekvencija pri tišem slušanju.	0-20 dB; stvarna korekcija ovisi o razlici glasnoće i reference.
4	High boost dB	Najveće pojačanje visokih frekvencija pri tišem slušanju.	0-20 dB; korekcija se smanjuje približavanjem referenci.
5	Attenuate mid	Smanjuje srednje područje uz Loudness korekciju radi tonske ravnoteže.	On / Off; promjena nacrtu potvrđuje se gumbom Apply.
6	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
7	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slotu.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

25 DSP - Noise Gate

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

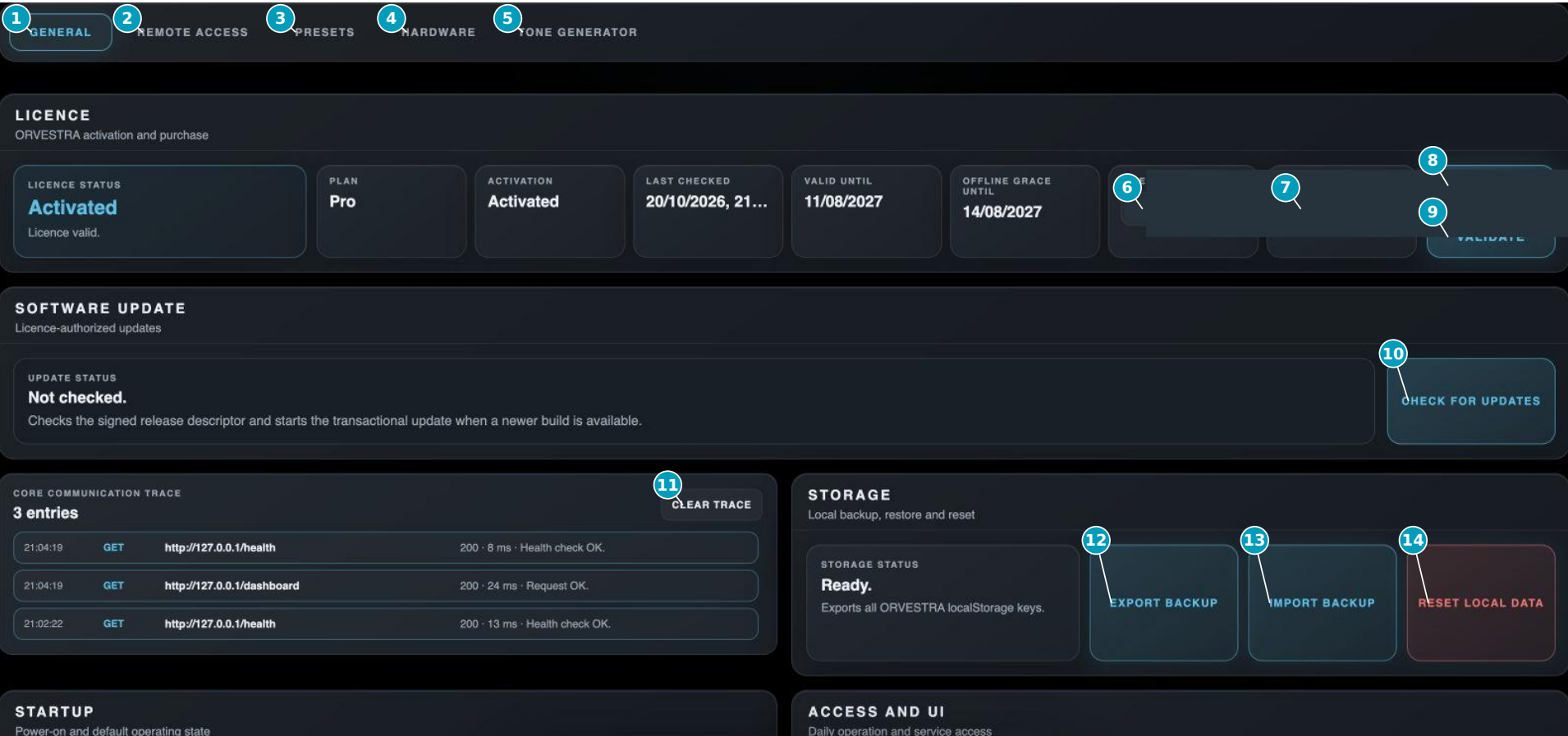


Gate smanjuje šum u tihim dijelovima, ali previsok prag može prigušiti i željeni tihi program. Na snimci je procesor isključen; nijedan parametar nije promijenjen radi dokumentacije.

Br.	Ekran 25 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	On / Off procesora	Uključuje ili zaobilazi ovaj procesor na označenom kanalu.	On / Off; ne znači mute kanala.
2	Threshold dB - gate	Prag ispod kojeg noise gate prigušuje signal.	-100 do 0 dBFS, korak 0,5 dB.
3	Attenuation dB	Koliko gate smanjuje razinu kada je zatvoren.	0-100 dB, korak 1 dB.
4	Attack ms - gate	Brzina otvaranja gatea kada signal prijeđe prag.	0,1-500 ms, korak 0,1 ms.
5	Release ms - gate	Brzina zatvaranja/prigušivanja kada signal padne ispod praga.	1-5000 ms, korak 1 ms.
6	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
7	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

26 Settings - General

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



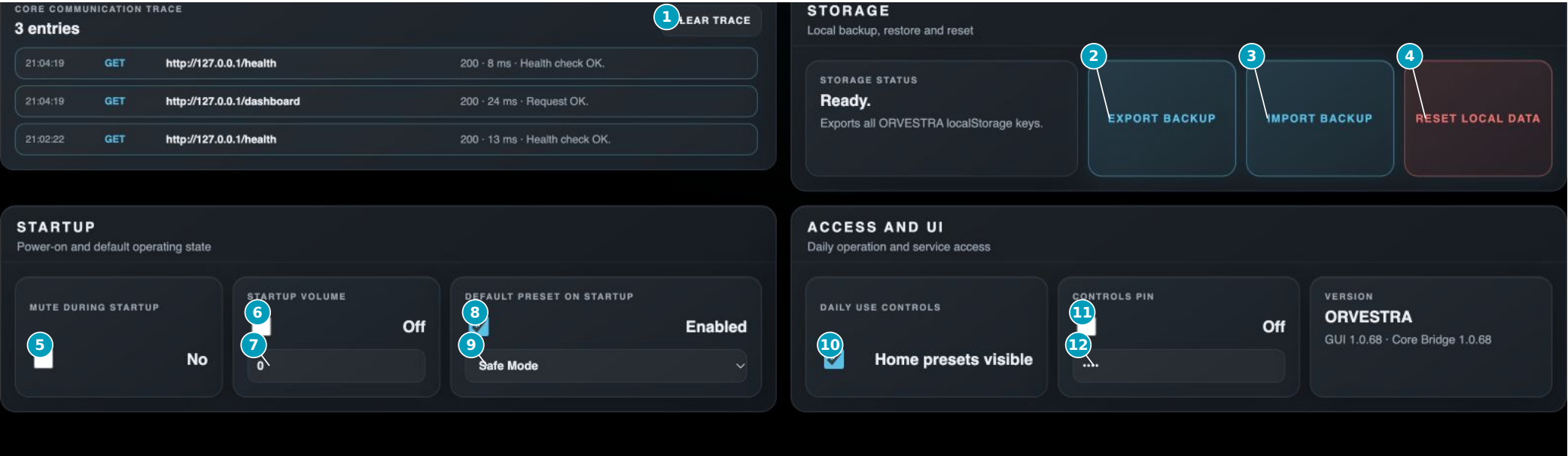
Licence status, Plan, Activation, Last checked, Valid until i Offline grace until su očitavanja. Offline grace je krajnje vrijeme dozvoljenog offline rada prema licenci, a nije datum zadnje veze. Core trace prikazuje metodu, adresu, HTTP status i trajanje zahtjeva.

Br.	Ekran 26 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	General	Otvora opće postavke odabrane glavne kartice.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
2	Remote Access	Otvora uparivanje telefona i pregled već uparenih uređaja.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
3	Presets	Otvora uređivanje i imenovanje pohranjenih postavki.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.

Br.	Ekran 26 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Hardware	Otvora detekciju i izbor audiosučelja.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
5	Tone Generator	Otvora generator testnog signala.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
6	Licence email	Adresa e-pošte povezana s licencom.	E-mail; nije korisničko ime za uparivanje telefona.
7	Licence key	Licencni ključ za aktivaciju Corea.	Format prikazan u polju; ključ nije otisnut u ovom dokumentu.
8	Activate	Aktivira licencu s unesenim e-mailom i ključem.	Akcija prema licencnoj usluzi; dostupnost ovisi o načinu povezivanja.
9	Validate	Provjerava postojeću aktivaciju i osvježava podatke licence.	Status, valjanost i offline grace prikazuju se u istom bloku.
10	Check for updates	Provjerava potpisani opis izdanja i, kada postoji noviji dopušteni build, pokreće postupak transakcijske nadogradnje.	Nije samo informativni gumb: može pokrenuti preuzimanje/instalaciju i zahtjev za potvrdom instalera.
11	Clear trace	Čisti lokalno prikazani komunikacijski trag zahtjeva prema Coreu.	Ne briše sve servisne logove na računalu.
12	Export backup	Izvozi Orvestra localStorage podatke preglednika u JSON datoteku.	Ovo nije potpuna kopija operacijskog sustava, audiodatoteka ili svih Core direktorija.
13	Import backup	Uvozi ranije izvezene lokalne postavke iz JSON kopije.	JSON; može zamijeniti lokalno spremljene postavke GUI-ja.
14	Reset local data	Briše lokalne Orvestra podatke preglednika nakon potvrde i ponovno učitava GUI.	Nije deinstalacija Corea; prije uporabe izvezi lokalnu kopiju.

27 Settings - pohrana, pokretanje i PIN

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



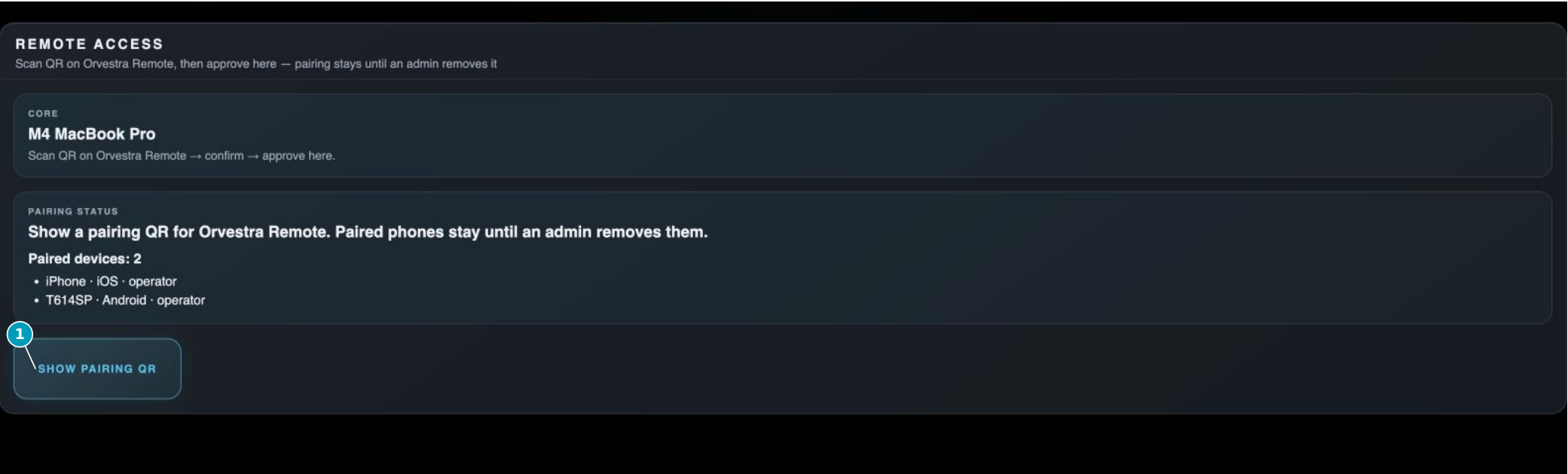
Startup postavke određuju sljedeće pokretanje; ne služe kao trenutni transport playera. Version prikazuje zasebne verzije GUI-ja i Core Bridgea. Local backup nije potpuna serverska ili operacijska sigurnosna kopija.

Br.	Ekran 27 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Clear trace	Čisti lokalno prikazani komunikacijski trag zahtjeva prema Coreu.	Ne briše sve servisne logove na računalu.
2	Export backup	Izvozi Orvestra localStorage podatke preglednika u JSON datoteku.	Ovo nije potpuna kopija operacijskog sustava, audiodatoteka ili svih Core direktorija.
3	Import backup	Uvozi ranije izvezene lokalne postavke iz JSON kopije.	JSON; može zamijeniti lokalno spremljene postavke GUI-ja.
4	Reset local data	Briše lokalne Orvestra podatke preglednika nakon potvrde i ponovno učitava GUI.	Nije deinstalacija Corea; prije uporabe izvezi lokalnu kopiju.
5	Mute during startup	Određuje treba li sustav pri pokretanju početi utišan.	Yes / No.
6	Startup volume - uključivanje	Određuje primjenjuje li se zadana početna glasnoća.	Enabled / Off.
7	Startup volume - vrijednost	Glavna glasnoća koju treba postaviti pri pokretanju kada je opcija uključena.	-60 do +6 dB, korak 0,5 dB.

Br.	Ekran 27 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
8	Default preset on startup	Određuje učitava li se izabrani izvedbeni preset pri pokretanju.	Enabled / Off.
9	Odabir početnog preseta	Bira imenovani izvedbeni preset za sljedeće pokretanje.	Dinamički popis imenovanih Performance preseta.
10	Daily use controls	Prikazuje ili skriva brze izvedbene presetete na Homeu.	Home presets visible / hidden.
11	Controls PIN	Uključuje obavezni PIN pri otključavanju kontrola.	Required / Off; ne zamjenjuje portal prijavu ili uparivanje telefona.
12	PIN kontrola	Zadaje numerički PIN za lokalno otključavanje upravljanja.	4-6 znamenki; znakovi koji nisu znamenke uklanjaju se iz unosa.

28 Settings - Remote Access

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

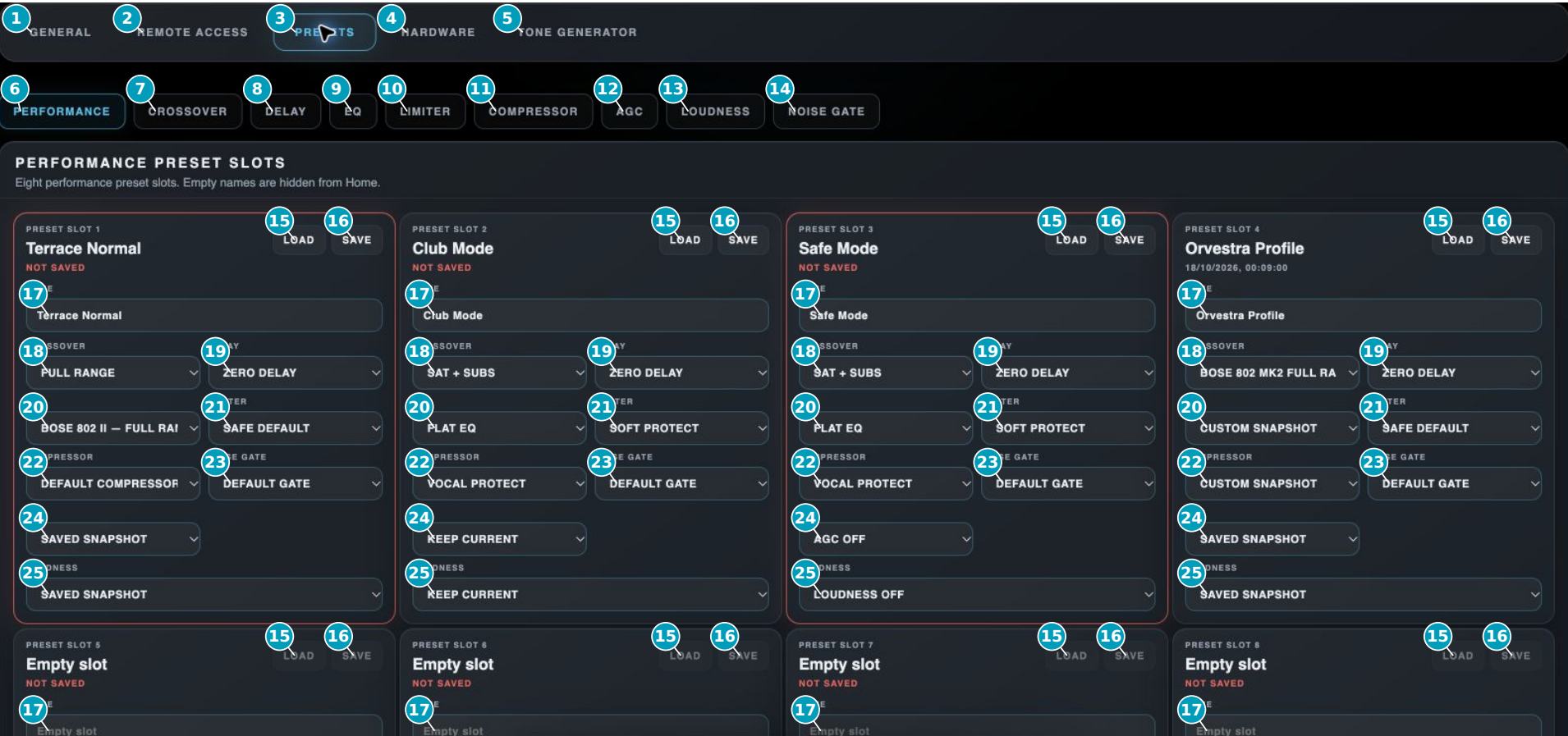


Prikazani su stvarni naziv Corea i već upareni uređaji. Radi zaštite pristupa nije generiran novi važeći QR. Uparivanje nije isto što i stolni QR za goste: pairing daje odobrene ovlasti za daljinsku kontrolu Corea.

Br.	Ekran 28 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Show pairing QR	Otvara uparivanje s Orvestra Remote aplikacijom. Telefon skenira QR, potvrđuje zahtjev, a administrator odobrava uparivanje u GUI-ju.	Upareni uređaj ostaje povezan dok ga administrator ne ukloni. Stvarni važeći QR nije uključen u priručnik.

29 Settings - Presets

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Osam Performance slotova povezuje snimke više DSP modula. Prazno ime skriva slot iz brzog Home prikaza. Custom snapshot nije nedostajuća datoteka, nego spremljene vrijednosti koje ne odgovaraju nijednom imenovanom modulsom slotu.

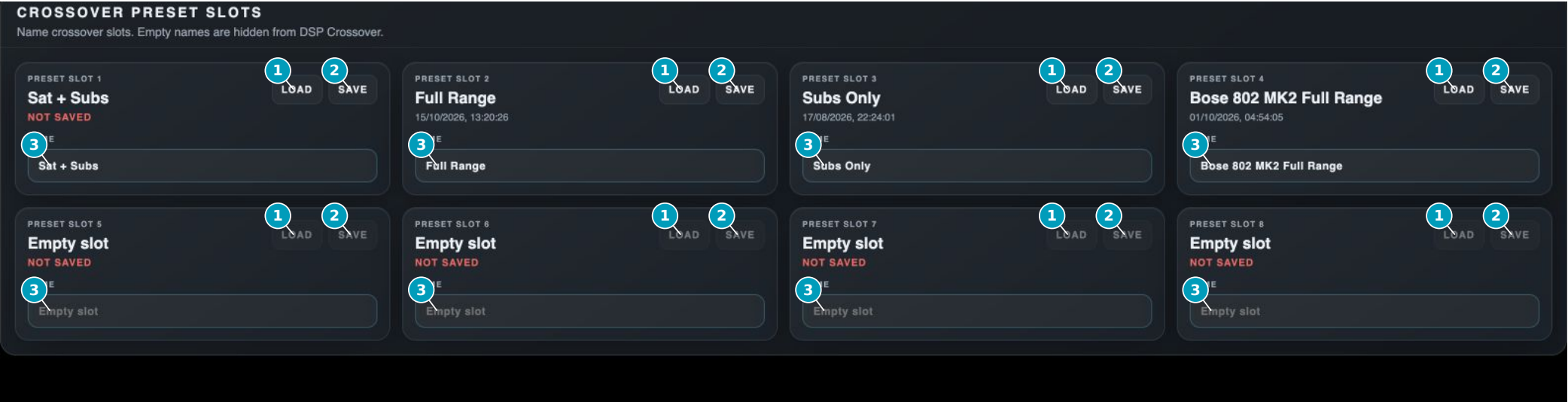
Br.	Ekran 29 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	General	Otvara opće postavke odabrane glavne kartice.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
2	Remote Access	Otvara uparivanje telefona i pregled već uparenih uređaja.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
3	Presets	Otvara uređivanje i imenovanje pohranjenih postavki.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.

Br.	Ekran 29 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
4	Hardware	Otvora detekciju i izbor audiosučelja.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
5	Tone Generator	Otvora generator testnog signala.	Navigacija; ne mijenja audio postavke.
6	Performance	Otvora uređivanje slotova za Performance. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
7	Crossover	Otvora uređivanje slotova za Crossover. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
8	Delay	Otvora uređivanje slotova za Delay. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
9	EQ	Otvora uređivanje slotova za EQ. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
10	Limiter	Otvora uređivanje slotova za Limiter. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
11	Compressor	Otvora uređivanje slotova za Compressor. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
12	AGC	Otvora uređivanje slotova za AGC. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
13	Loudness	Otvora uređivanje slotova za Loudness. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
14	Noise Gate	Otvora uređivanje slotova za Noise Gate. Promjena kartice samo mijenja prikaz.	Navigacija između skupina preseta.
15	Load - izvedbeni preset	Učitava cijeli odabrani skup DSP postavki izvedbenog preseta, uključujući pripadajuće AGC/Loudness snimke kada postoje.	Odmah mijenja aktivne postavke; nije isto što i Recall Multizone scene.
16	Save - izvedbeni preset	Sprema trenutno stanje modula u odabrani izvedbeni slot.	Slot mora imati naziv; raniji sadržaj zamjenjuje se novom snimkom.
17	Name - naziv slota	Mijenja naziv pripadajućeg slota. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.
18	Crossover unutar preseta	Bira pohranjenu snimku modula Crossover za ovaj izvedbeni preset. Custom snapshot označava sadržaj koji se ne podudara s imenovanim modulskim slotom.	Dinamički popis slotova tog modula; uređuje sastav preseta.
19	Delay unutar preseta	Bira pohranjenu snimku modula Delay za ovaj izvedbeni preset. Custom snapshot označava sadržaj koji se ne podudara s imenovanim modulskim slotom.	Dinamički popis slotova tog modula; uređuje sastav preseta.
20	EQ unutar preseta	Bira pohranjenu snimku modula EQ za ovaj izvedbeni preset. Custom snapshot označava sadržaj koji se ne podudara s imenovanim modulskim slotom.	Dinamički popis slotova tog modula; uređuje sastav preseta.

Br.	Ekran 29 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
21	Limiter unutar preseta	Bira pohranjenu snimku modula Limiter za ovaj izvedbeni preset. Custom snapshot označava sadržaj koji se ne podudara s imenovanim modulskim slotom.	Dinamički popis slotova tog modula; uređuje sastav preseta.
22	Compressor unutar preseta	Bira pohranjenu snimku modula Compressor za ovaj izvedbeni preset. Custom snapshot označava sadržaj koji se ne podudara s imenovanim modulskim slotom.	Dinamički popis slotova tog modula; uređuje sastav preseta.
23	Noise Gate unutar preseta	Bira pohranjenu snimku modula Noise Gate za ovaj izvedbeni preset. Custom snapshot označava sadržaj koji se ne podudara s imenovanim modulskim slotom.	Dinamički popis slotova tog modula; uređuje sastav preseta.
24	AGC unutar preseta	Pridružuje spremljeni AGC skup postavki izvedbenom presetu. Saved snapshot zadržava već spremljenu snimku, a Keep current znači da nema spremljene snimke koja bi zamijenila trenutačno stanje.	Imenovani spremljeni slotovi ili Saved snapshot / Keep current prema stanju preseta.
25	Loudness unutar preseta	Pridružuje spremljeni Loudness skup postavki izvedbenom presetu. Saved snapshot zadržava već spremljenu snimku, a Keep current znači da nema spremljene snimke koja bi zamijenila trenutačno stanje.	Imenovani spremljeni slotovi ili Saved snapshot / Keep current prema stanju preseta.

30 Presets - Crossover

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

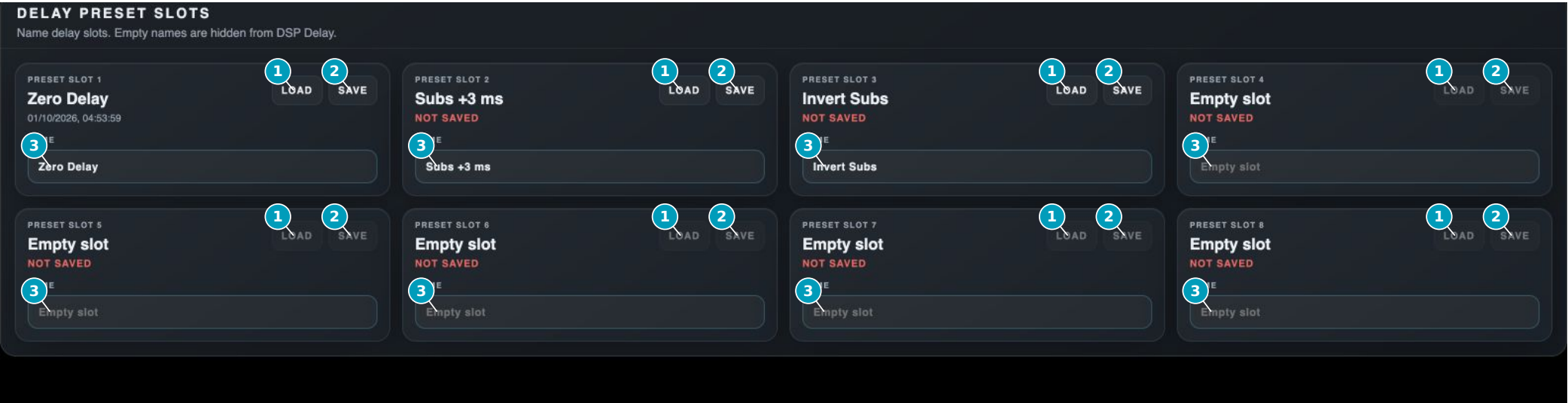


Uređivanje osam slotova za modul Crossover. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 30 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
2	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.
3	Name - naziv slot	Mijenja naziv pripadajućeg slot. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.

31 Presets - Delay

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

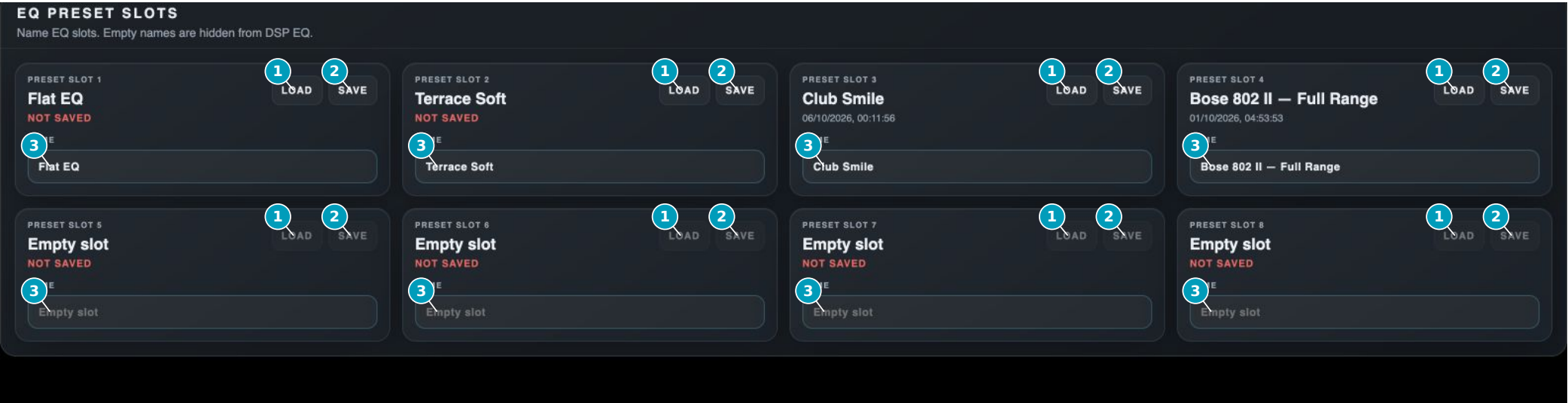


Uređivanje osam slotova za modul Delay. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 31 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
2	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.
3	Name - naziv slot	Mijenja naziv pripadajućeg slot. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.

32 Presets - EQ

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

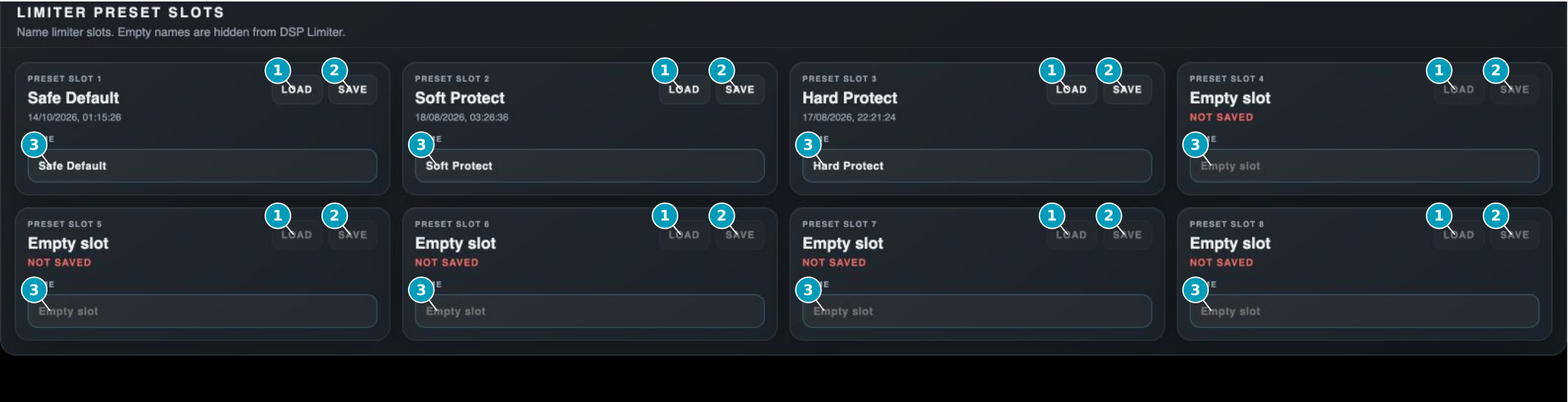


Uređivanje osam slotova za modul EQ. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 32 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
2	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.
3	Name - naziv slot	Mijenja naziv pripadajućeg slot. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.

33 Presets - Limiter

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

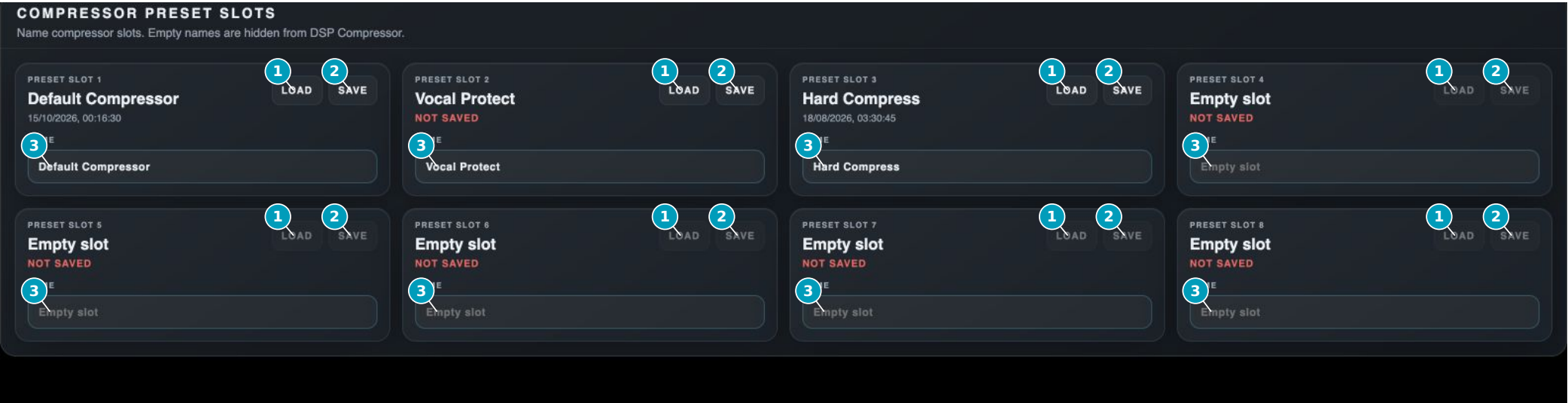


Uređivanje osam slotova za modul Limiter. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 33 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
2	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.
3	Name - naziv slot	Mijenja naziv pripadajućeg slot. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.

34 Presets - Compressor

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

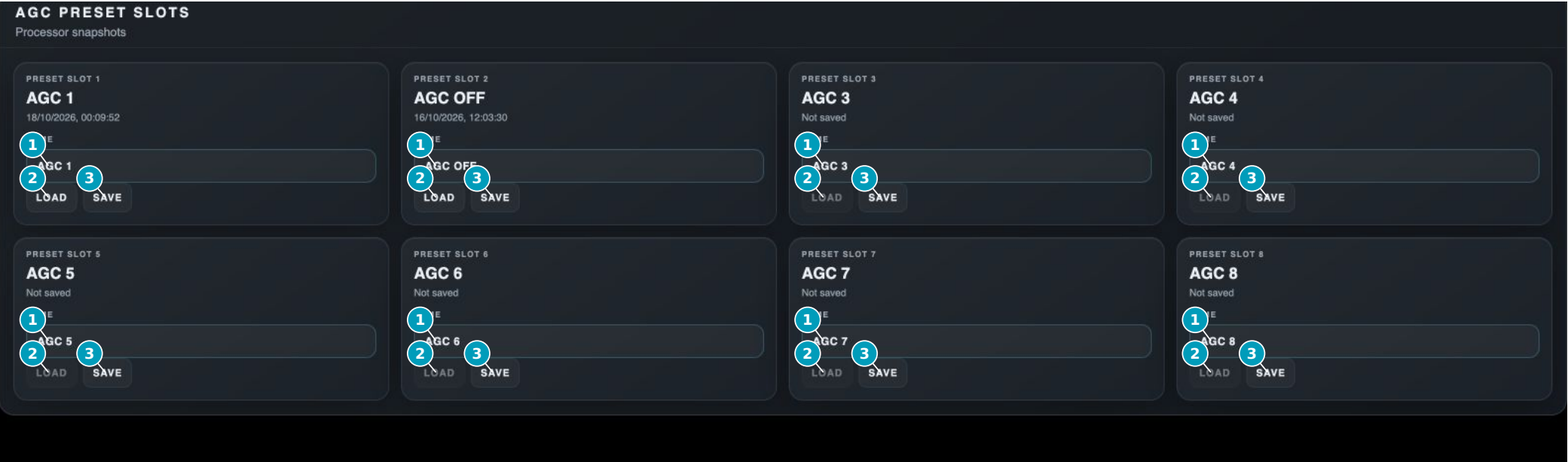


Uređivanje osam slotova za modul Compressor. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 34 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
2	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.
3	Name - naziv slot	Mijenja naziv pripadajućeg slot. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.

35 Presets - AGC

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

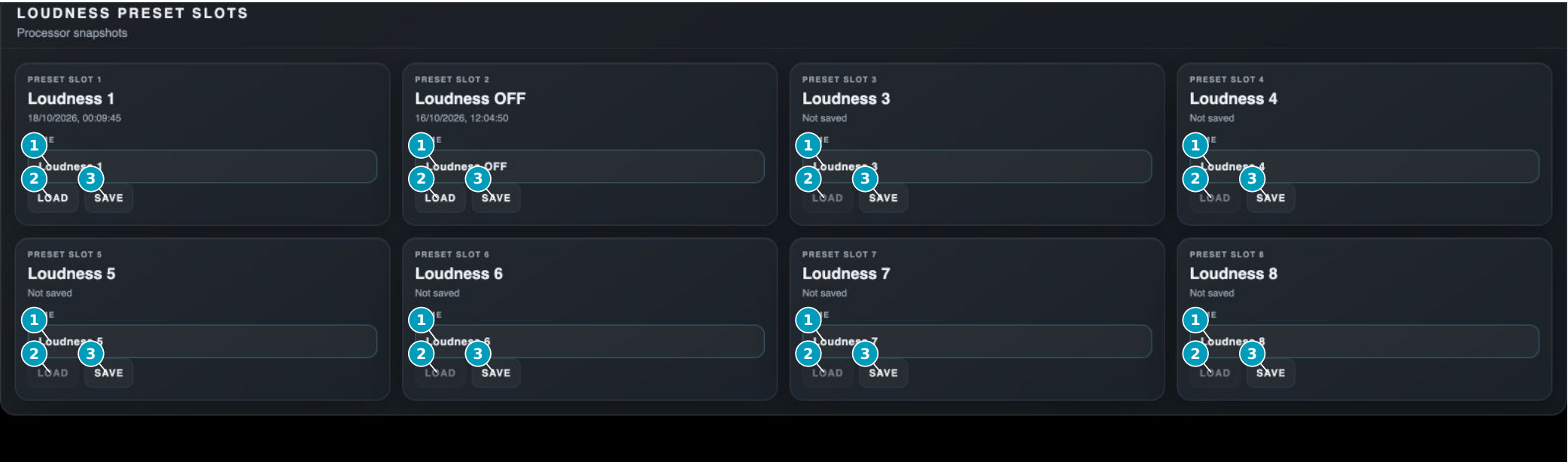


Uređivanje osam slotova za modul AGC. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 35 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Name - naziv slota	Mijenja naziv pripadajućeg slota. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.
2	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nesprenmljen slot nije moguće učitati.
3	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slot.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

36 Presets - Loudness

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

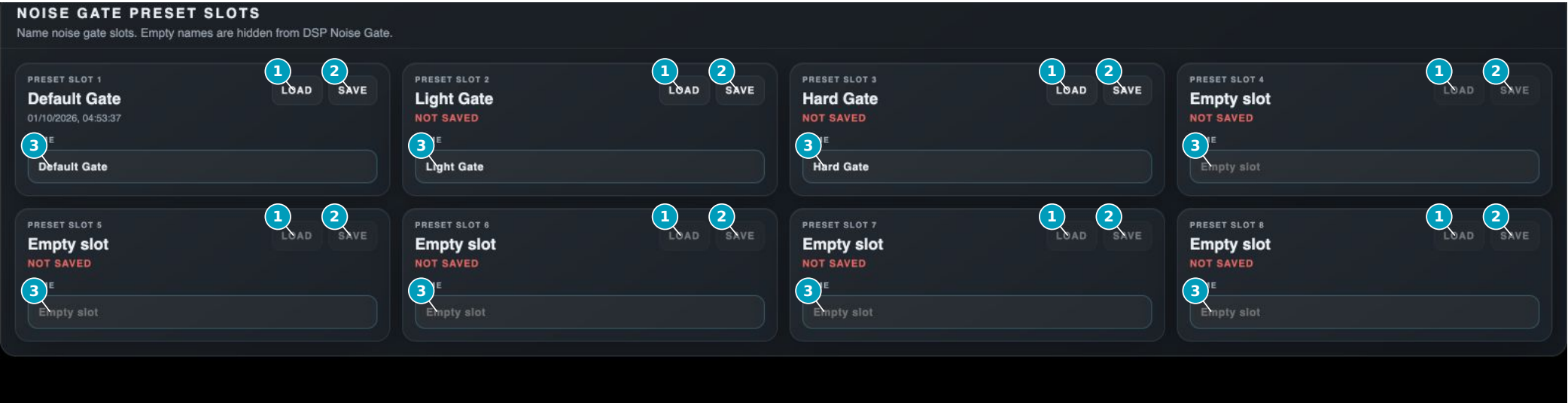


Uređivanje osam slotova za modul Loudness. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 36 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Name - naziv slota	Mijenja naziv pripadajućeg slota. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.
2	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nesprenmljen slot nije moguće učitati.
3	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slota.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.

37 Presets - Noise Gate

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

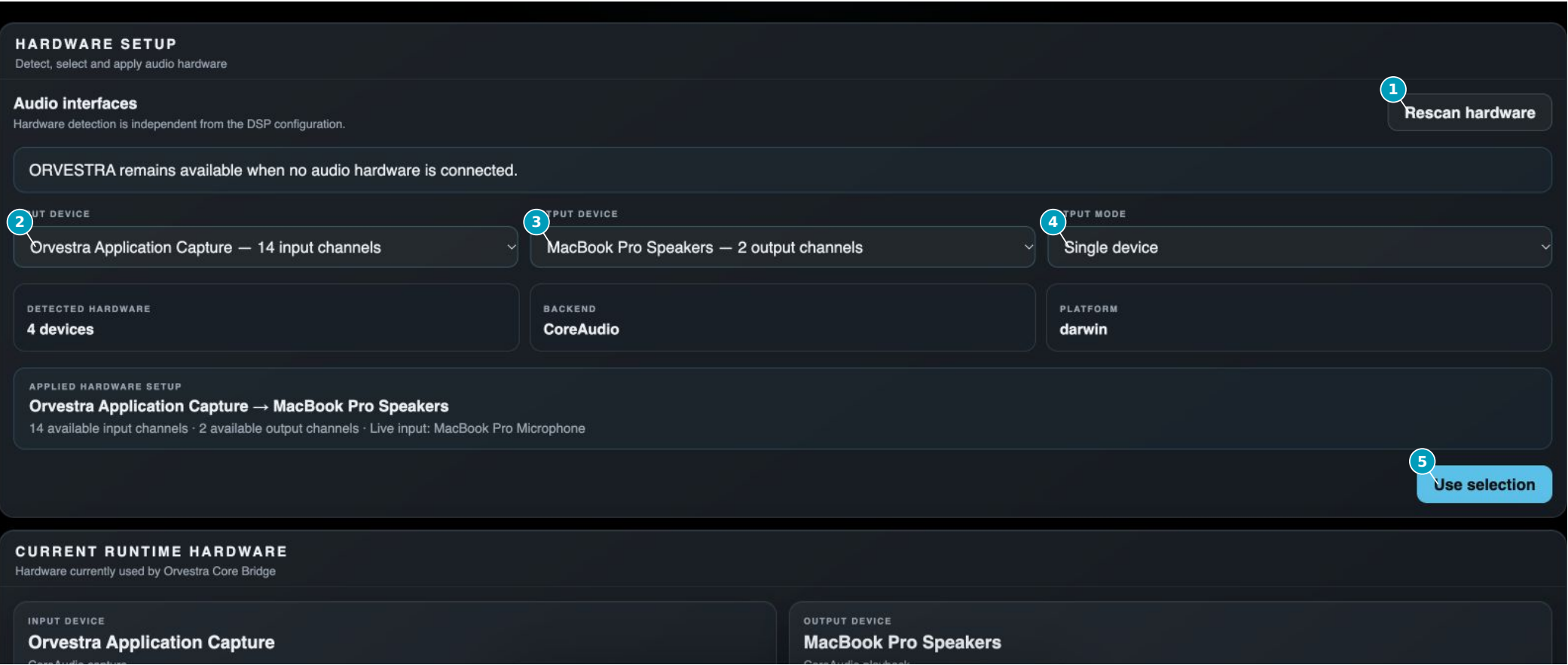


Uređivanje osam slotova za modul Noise Gate. Isti numerirani tip gumba ili polja vrijedi za sve slotove na ovoj snimci. Nazivi i datumi su stvarni podaci ove instalacije, a nisu tvornički popis koji mora postojati na svakom Coreu.

Br.	Ekran 37 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Load - preset modula	Učitava spremljene postavke modula navedene na kartici. Ne učitava cijelu scenu.	Nazivi slotova su prilagodljivi; za AGC/Loudness prazan nespremljen slot nije moguće učitati.
2	Save - preset modula	Sprema trenutno stanje tog modula u pripadajući slot. Zamjenjuje raniji sadržaj tog slota.	Snimka postavki modula; vrijeme zadnjeg spremanja prikazano je na kartici.
3	Name - naziv slota	Mijenja naziv pripadajućeg slota. Kod standardnih modula prazno ime skriva slot iz brzog DSP prikaza; kod Performance iz Homea.	Osam slotova po skupini. AGC/Loudness editor dopušta do 80 znakova.

38 Settings - detektirani hardver

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



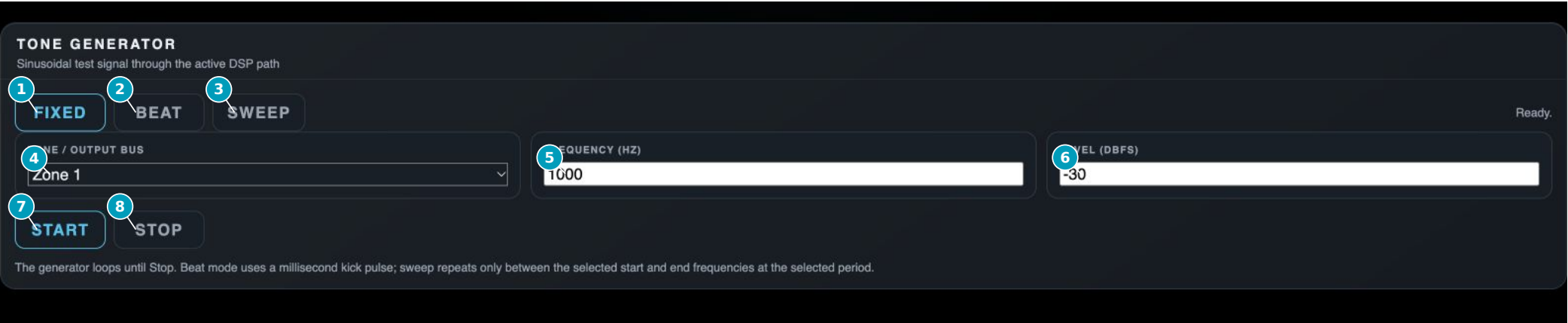
Detected hardware, Backend i Platform opisuju detekciju. Applied Hardware Setup opisuje primijenjeni odabir, a Current runtime hardware ono što Core trenutčno koristi. Broj kanala na drugom stroju može biti drukčiji.

Br.	Ekran 38 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	Rescan hardware	Ponovno otkriva dostupne ulazne i izlazne audiouređaje bez primjene novog odabira.	Tijekom pretrage prikazuje Scanning; broj i nazivi ovise o stvarno spojenom hardveru.
2	Input device	Bira audiouređaj za ulazni signal. Kod aplikacijskog hvatanja to može biti Orvestra virtualni ulaz.	Popis otkrivenih uređaja i broja ulaznih kanala; stvarna primjena tek uz Use selection.

Br.	Ekran 38 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
3	Output device	Bira fizički uređaj za reprodukciju.	Popis uređaja s izlaznim kanalima; stvarna primjena tek uz Use selection.
4	Output mode	Single device koristi jedan izlazni uređaj. Aggregate outputs povezuje više izlaznih uređaja kada platforma i detektirani hardver to podržavaju.	Single device / Aggregate outputs. Na snimljenom M4 agregacija nije dostupna jer je detektiran samo jedan izlaz.
5	Use selection	Primjenjuje odabrane audiouređaje i način izlaza na Core. Može nakratko prekinuti audio.	Prije primjene usporedi Applied Hardware Setup i Current runtime hardware.

39 Settings - Tone Generator

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

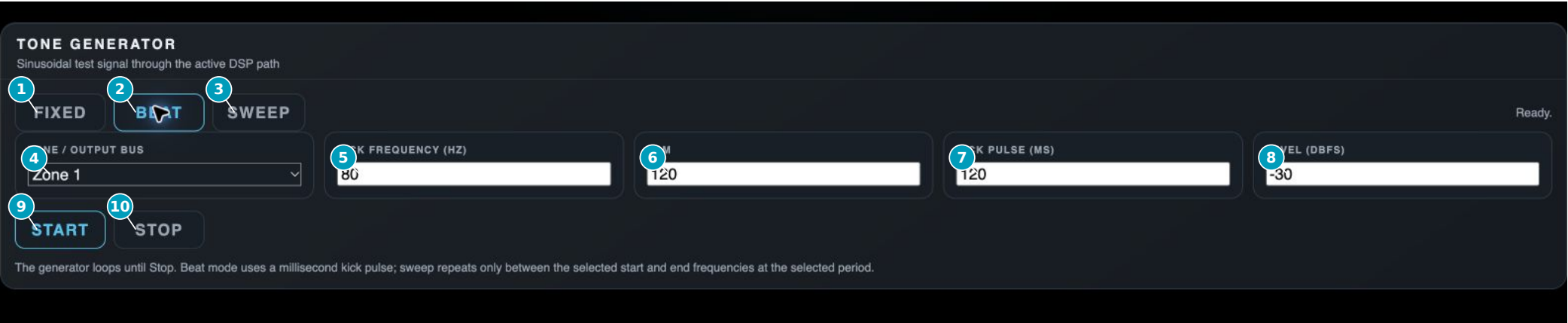


Snimanje je provedeno bez pokretanja tona. Testni ton ulazi u aktivni DSP put, pa na njega utječu glasnoća, mute i procesori. Generator se zaustavlja i pri napuštanju njegove komponente.

Br.	Ekran 39 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	fixed	Bira kontinuirani sinusni ton jedne frekvencije. Sam izbor načina ne pokreće ton.	Način Fixed; pokretanje tek gumbom Start.
2	beat	Bira periodički sinusni impuls nalik kicku.	Način Beat; frekvencija, BPM i trajanje impulsa.
3	sweep	Bira ponavljano prelaženje od početne do završne frekvencije.	Način Sweep; frekvencije i period zadaju se zasebno.
4	Zone / output bus	Odabire zonu u koju se šalje testni signal kroz aktivni DSP put.	Popis aktivnih zona; ne znači izlazak mimo DSP-a.
5	Frequency / Kick frequency	Odabire frekvenciju sinusnog tona ili kick impulsa.	10-22000 Hz.
6	Level dBFS	Digitalna razina generiranog testnog signala.	-60 do 0 dBFS, korak 1 dB; zadano -30 dBFS.
7	Start - generator	Pokreće testni signal prema trenutačnim parametrima u izabranoj zoni.	Ton se ponavlja dok ga ne zaustaviš; gumb je onemogućen dok generator radi.
8	Stop - generator	Zaustavlja generator tona.	Onemogućeno kada generator nije pokrenut.

40 Tone Generator - Beat

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu

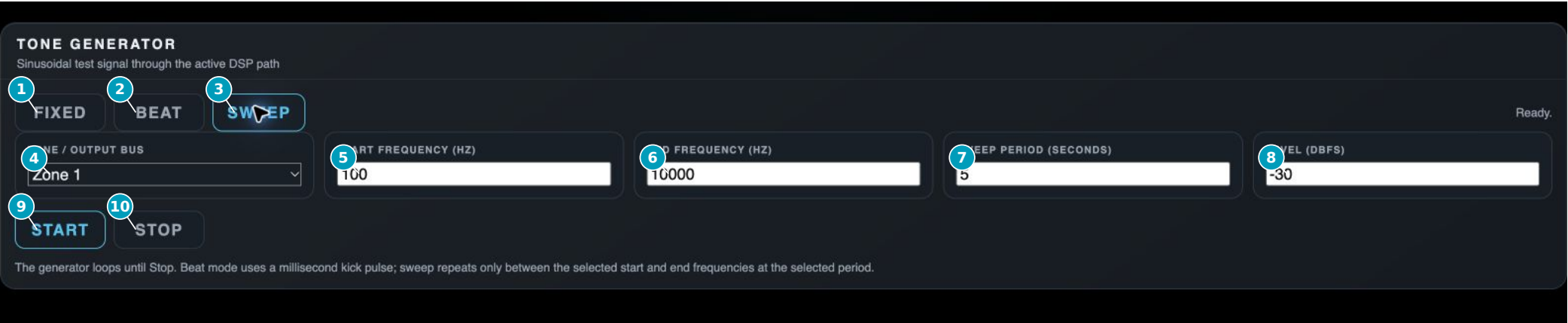


Beat oblikuje periodički kick od sinusnog signala. Ovdje se zadaju parametri; Start tek pokreće stvarnu reprodukciju.

Br.	Ekran 40 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	fixed	Bira kontinuirani sinusni ton jedne frekvencije. Sam izbor načina ne pokreće ton.	Način Fixed; pokretanje tek gumbom Start.
2	beat	Bira periodički sinusni impuls nalik kicku.	Način Beat; frekvencija, BPM i trajanje impulsa.
3	sweep	Bira ponavljano prelaženje od početne do završne frekvencije.	Način Sweep; frekvencije i period zadaju se zasebno.
4	Zone / output bus	Odabire zonu u koju se šalje testni signal kroz aktivni DSP put.	Popis aktivnih zona; ne znači izlazak mimo DSP-a.
5	Frequency / Kick frequency	Odabire frekvenciju sinusnog tona ili kick impulsa.	10-22000 Hz.
6	BPM	Broj kick impulsa u minuti.	20-300 BPM.
7	Kick pulse ms	Trajanje jednog kick impulsa.	5-1000 ms.
8	Level dBFS	Digitalna razina generiranog testnog signala.	-60 do 0 dBFS, korak 1 dB; zadano -30 dBFS.
9	Start - generator	Pokreće testni signal prema trenutačnim parametrima u izabranoj zoni.	Ton se ponavlja dok ga ne zaustaviš; gumb je onemogućen dok generator radi.
10	Stop - generator	Zaustavlja generator tona.	Onemogućeno kada generator nije pokrenut.

41 Tone Generator - Sweep

Stvarna snimka · broj oznake = redak objašnjenja · ponovljen broj = ista funkcija u drugom retku/kanalu



Sweep se ponavlja između zadanih početne i završne frekvencije. Level je digitalna razina tona prije daljnjeg pojačanja i obrade, a nije izmjereni akustički SPL.

Br.	Ekran 41 / opcija	Što radi	Vrijednosti i ponašanje
1	fixed	Bira kontinuirani sinusni ton jedne frekvencije. Sam izbor načina ne pokreće ton.	Način Fixed; pokretanje tek gumbom Start.
2	beat	Bira periodički sinusni impuls nalik kicku.	Način Beat; frekvencija, BPM i trajanje impulsa.
3	sweep	Bira ponavljano prelaženje od početne do završne frekvencije.	Način Sweep; frekvencije i period zadaju se zasebno.
4	Zone / output bus	Odabire zonu u koju se šalje testni signal kroz aktivni DSP put.	Popis aktivnih zona; ne znači izlazak mimo DSP-a.
5	Start frequency	Početna frekvencija sweepa.	10-22000 Hz.
6	End frequency	Završna frekvencija sweepa.	10-22000 Hz.
7	Sweep period	Vrijeme jednog prolaza od početne do završne frekvencije.	0,5-20 s, korak 0,5 s.
8	Level dBFS	Digitalna razina generiranog testnog signala.	-60 do 0 dBFS, korak 1 dB; zadano -30 dBFS.
9	Start - generator	Pokreće testni signal prema trenutačnim parametrima u izabranoj zoni.	Ton se ponavlja dok ga ne zaustaviš; gumb je onemogućen dok generator radi.
10	Stop - generator	Zaustavlja generator tona.	Onemogućeno kada generator nije pokrenut.

Dodatna očitavanja i uvjetne opcije

A, LD, C, L i P na mjerачima

Kada Core vraća odgovarajuće kanale i telemetriju, A otvara detalj AGC-a izvora; razlikuje uključenu funkciju od aktivne korekcije. LD otvara detalj Loudnessa i pokazuje aktivnost korekcije prema glasnoći i referenci. C označava kompresor, L limiter, a P kalibriranu RMS zaštitu. C i L aktivnost u GUI-ju procjenjuju prema RMS/peak pragu, pa nisu zasebna precizna mjerenja gain reductiona. A i LD trebaju svježju telemetriju; sama spremljena postavka On nije dokaz aktivne obrade.

Agregacija izlaznih uređaja

Ako se spoji više podržanih izlaznih uređaja, Hardware može ponuditi Aggregate outputs, uključivanje članova, Clock master i Latency offset po uređaju. Kvačica uz uređaj određuje članstvo, tipke gore/dolje njegov poredak izlaznih kanala, a Clock master bira referentni uređaj takta. Offset ms ima raspon -100 do +100 ms, korak 0,1 ms. Ta polja nisu prikazana na snimljenom M4 jer ima samo jedan detektirani izlazni uređaj. Ne prikazujemo izmišljenu agregacijsku snimku.

Rasporedi, grupe i uparivanje

Kod spremljenog rasporeda Audio bira njegovu snimku, Enable/Disable uključuje ili isključuje izvršavanje, a Delete briše raspored. Kod spremljene grupe Delete briše grupu. U Remote Access, New pairing QR pokreće novu QR sesiju, Clear uklanja prikaz trenutačne sesije, Approve device odobrava traženi uređaj, a Reject odbija zahtjev. U ovom dokumentu nije stvaran novi pristup niti su dodavani testni rasporedi radi ilustracije.

Granice prikazanog hardvera

Snimke M4 dokazuju prikaz kontrola na toj instalaciji. Podaci o drugom operacijskom sustavu ili modelu hardvera ne mogu se zaključiti iz ovih slika. macOS Bundle ID polje nije univerzalni način dodjele Windows aplikacija. Na Linuxu se može pojaviti Open PipeWire mixer, a na Windowsu Open Windows mixer; ti gumbi otvaraju sistemski alat za dodjelu zvuka aplikacija.

Provjera izvora i izdanja

GUI i Core Bridge prijavili su verziju 1.0.68. /health je prijavio izvorni commit 988a5cd. Usporedba src stabla s tim commitom nije pokazala razliku u snimljenom checkoutu. Snimke i DOM popis kontrola prikupljeni su iz živog sučelja, ne iz testnog mocka.

Provjerene komponente

src/pages/Home/HomePage.tsx i DashboardView.tsx - navigacija, Home i vidljivost zona

src/pages/Home/PlayerView.tsx - transport, cue, shuffle i poslužiteljske liste

src/pages/Home/MultizoneView.tsx i VideoSettings.tsx - scene, najave, zone, routing i video

src/pages/Home/DspView.tsx te komponente EqControls, CrossoverControls, DelayControls, LimiterControls, CompressorControls i NoiseGateControls - procesori i rasponi

src/components/SpeakerProtectionControls/SpeakerProtectionControls.tsx - zaštita i kalibracija

src/components/AudioProcessingPilot/AudioProcessingPilot.tsx, tools/agc-model.mjs i tools/loudnes-model.mjs - AGC i Loudness

src/pages/Home/SettingsView.tsx, PresetsView.tsx i ToneGeneratorView.tsx - postavke i testni signal

src/audio/HardwareSetup.tsx - stvarna detekcija i izbor uređaja

src/components/Meter/Meter.tsx, tools/loudness-meter.mjs - statusi mjerača i aktivnosti

Dokument ne mijenja instalaciju i ne propisuje identične vrijednosti za sve lokale. Namjena mu je objasniti stvarne kontrole postojećeg glavnog GUI-ja.